

BOMBERMAN REGRESÓ PARA NINTENDO SWITCH

# CLUB Nintendo®

Revista Oficial

ESPECIAL DE ARTE: THE LEGEND OF ZELDA BREATH OF THE WILD




LA VERSIÓN DEFINITIVA

## MARIOKART 8 DELUXE™

• Chile $ 2,100.00
• Perú Ns 10.00



C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial

MARIOKART 8
DELUXE

© 2017 Nintendo

# SUMARIO





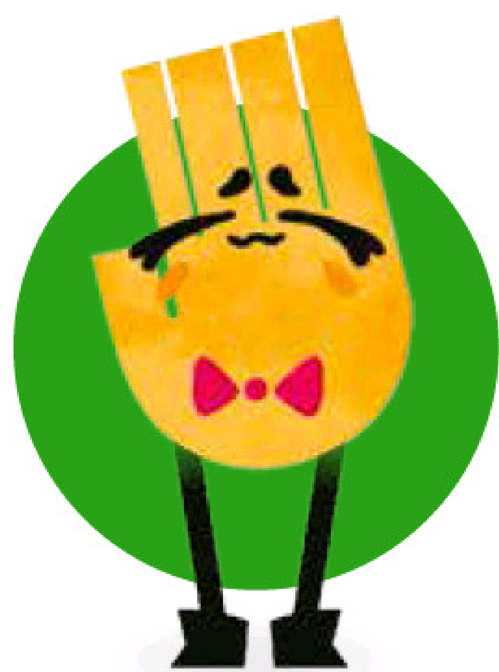

© 2017 Nintendo
© 2017 Konami
© 2017 Shin'en
© 2017 Frozenbyte
© 2017 Konami
© 2017 Shin'en
© 2017 Square Enix
© 2017 Nintendo

# EDITORIAL



© 2017 Nintendo

## Toca turno de disfrutar lo nuevo de Mario Kart 8 en Nintendo Switch



▲ Los mano a mano de **MK8D** serán geniales.

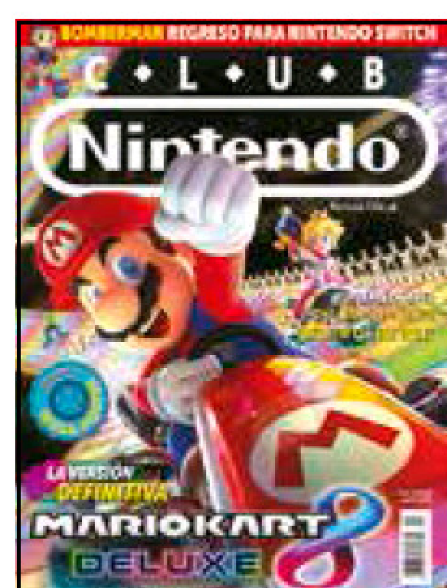
Después de un lanzamiento vertiginoso con **The Legend of Zelda: Breath of the Wild**; la nueva consola de Nintendo recibe la versión definitiva del título de **Mario Kart** que jugamos en nuestro Wii U.

**Mario Kart 8 Deluxe** llega con todo el DLC disponible en el sistema de anterior generación, súmandole a los personajes de **Splatoon**, así como karts y escenarios de esta serie que revolucionó los *shooters*.

Esta entrega luce como un título que no puede faltar en nuestro Nintendo Switch, ya que su opción *multiplayer* lo hace divertido y funcional con los Joy-Con de la consola; sólo retíralos de la pantalla y a jugar un buen *vs*.

No dejes de visitarnos en www.youtube.com/revistacn, ahí tenemos más contenido para ti. Te recomiendo la nueva sección Revisión de Coleccionables. Si eres fan de las figuras y más, te gustará esta novel propuesta de CN.

Toño Rodríguez
Editor




ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210
México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
**Antonio Carlos Rodríguez González**

**EDITORIAL**
AGENTES SECRETOS
**Axy / Spot**
COORDINADORA DE OPERACIONES
**María de Jesús Hurtado Ramos**

**COLABORACIÓN**
ARTE
**Francisco Cuevas Ortiz**
REDACCIÓN
**Juan Carlos García "Master"**
**Kensuo**

**PRODUCCIÓN**
COORDINADOR GENERAL DE PRODUCCIÓN CHILE
**Gustavo Briones**
GERENTE COLOMBIA
**María del Pilar Sosa**

**DIRECTORES GENERALES**
ARGENTINA Y CHILE
**Luis Castro**
GERENTE GENERAL COLOMBIA
**Beatriz Pizano**

**GERENTE GENERAL**
CHILE
**María Eugenia Goiri**

**VENTAS**
DIRECTOR COMERCIAL ARGENTINA
**Adrián de Stefano**
EJECUTIVA DE VENTAS CENTROAMÉRICA
**Nidia Beltetón**
GERENTE DE VENTAS CHILE
**Alejandra Labbé**
GERENTE DE VENTAS COLOMBIA
**María Cristina Ordóñez**
GERENTE DE VENTAS LUXURY GOODS
**María Parets**
GERENTE DE VENTAS INTERNACIONAL
**Carolina Rivera**
JEFE DE VENTAS DE PUBLICIDAD PERÚ
**Carmen Rosa Villanueva**

**ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS**
DIRECTOR MÉXICO
**Oziel Fontecha**
GERENTE ARGENTINA
**Miguel Ángel López**
GERENTE CHILE
**Juan Carlos López**
GERENTE ECUADOR
**Janeth Salvador**
GERENTE PERÚ
**Lidia Fernández**
GERENTE VENEZUELA
**Karina Onofre**

**MARKETING Y SERVICIOS CREATIVOS**
GERENTE ARGENTINA
**Valeria Polacsek**
JEFE DE MARKETING CHILE
**María Paz Aguirre**
GERENTE COLOMBIA
**Diana Zambrano**
JEFE DE MARKETING PERÚ
**Rocío Figari Labarthe**

**CIRCULACIÓN**
JEFE DE CIRCULACIÓN ARGENTINA
**Alejandro Iglesias**
GERENTE CHILE
**Rodrigo Gamboa Espinoza**
JEFE DE CIRCULACIÓN ECUADOR
**Franklin Rosero**
COORDINADOR MÉXICO
**César Jaques Cuevas**
JEFE DE CIRCULACIÓN PERÚ
**Luis García Albornoz**

**SUSCRIPCIONES**
GERENTE COLOMBIA
**Yolanda Badillo**
GERENTE ESTADOS UNIDOS / PUERTO RICO
**Nilda Gómez**




**TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL**

DIRECTOR GENERAL
**Porfirio Sánchez Galindo**

**CLUB NINTENDO**

**© CLUB NINTENDO.** Marca Registrada. Año 26 N° 04. Fecha de publicación: Abril 2017. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.,** Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Porfirio Sánchez Galindo. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00.. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: Sistemas Gráficos Quilicura, Víctor Uribe Nº 2281, Parque Industrial Aconcagua, Quilicura, Santiago, Chile.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Director Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: El Mercurio S.A.P., Rut Nº 90.193.000-7, Santa María Nº 5542, Vitacura, Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.
Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl
• **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2º Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

**© CLUB NINTENDO.** Nintendo of America Inc. Trademark and copyright 2009. Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Editorial Televisa, S.A. de C.V.

**IMPRESA EN CHILE - PRINTED IN CHILE.**
**TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. ALL RIGHTS RESERVED.**
**© Copyright 2017.**

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.




THE LEGEND OF
ZELDA™
BREATH OF THE WILD
¡DISPONIBLE YA!


SWITCH&PLAY
TAMBIÉN DISPONIBLE PARA
Wii U™
zelda.com/breath-of-the-wild/es/
El juego y la consola se venden por separado.
Se requieren 3 GB de espacio libre en la consola Wii U o en un dispositivo de almacenamiento externo para jugar este título.
© 2017 Nintendo. The Legend of Zelda, Nintendo Switch and Wii U are trademarks of Nintendo.
Nintendo®

# COMUNIDAD

## ¿Qué opinan los seguidores con respecto a Mario Kart 8 Deluxe?

Aunque lo tengo para Wii U, ese será un buen pretexto para comprar el *Switch.*
**Candido Javier Palomino**

Yo quiero a **Bowser Jr** , **Rey Boo** y **Shy Guy**.
**Nagato Haschwalth Oderschvank**

Ya tengo mi *Switch* sólo con **Zelda**, **Mario Kart** es mi próxima compra.
**Master Alejandro Zuñiga Villalobos**

Ya no sé si comprar DLC porque no me gustó que hicieran un **MK8 Deluxe** después de yo haberlo pagado en Wii U, no hay recompensa.
**Devī Queen**

Quiero jugar lo nuevo que hay en el modo batalla, en especial el escenario *battle* course 1 *-*
**Eduardo Castro**




### The Legend of Zelda

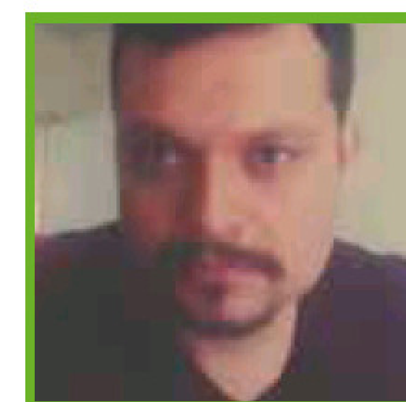
Encantado con **TLOZ: Breath of the Wild**... en vez de hacer misiones me la paso corriendo por todos lados juntando manzanas jeje.

**Santiago Villafuerte**



**TMNT: The Arcade Game**. Increíble adaptación de la recreativa, fue sorprendente como se trasladó un juego tan avanzado para la época, a una pequeña consola de 8 bits con gran fidelidad, y además superaba en contenido a su versión original, incluyendo mas misiones, más enemigos distintos, y más jefes finales.

**Victor Hugo**



Lo mejor de **Facebook**

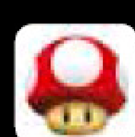

## ¡Te esperamos en nuestro sitio!

**Entérate del día a día de Nintendo**

Mediante nuestra página en Internet o en nuestras diferentes redes sociales, sigue las noticias que se generan al rededor de la Gran N. También tenemos reseñas, recomendaciones, especiales, *podcast* y más, para que te mantengas entretenido en esos momentos de *relax*.





www.revistaclubnintendo.com




1 2 SWITCH™

¡Un juego cara a cara que crea una fiesta en cualquier momento y en cualquier lugar!




Lanzamiento 03-03-2017

El juego, los controles y la consola se venden por separado.
© 2017 Nintendo. 1-2-Switch and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.



# Mario Kart 8 Deluxe

La versión llamada definitiva, llegará al Nintendo Switch en este mes de abril. ¡Y todos la estamos esperando para armar las retas en las carreras más extremas y *locas* que podamos jugar en una consola de videojuegos!



▶ Todo el DLC de **Mario Kart 8** está incluído






◀ Mario, Peach, Bowser, y más en Nintendo Switch.



▲ Motos vs autos a todo lo que da.



▲ **Splatoon** se une a la fiesta motor.



◀ ¡Atento, todo puede cambiar en cualquier momento!




• Compañía
**Nintendo**
• Desarrollador
**Nintendo**
• Categoría
**Carreras**
• Jugadores
**1-8**
• Opinamos
**Una compra obligada en Nintendo Switch**




© 2017 Nintendo

¿Qué podemos agregar sobre la franquicia de **Mario Kart**? Hemos sido testigo de su lanzamiento, así como de su evolución a lo largo de todos estos años. Su llegada al SNES sugirió una nueva manera de consevir las carreras, o por lo menos, a lo que estábamos acostumbrados a jugar en esa categoría.

En cuanto tomamos el control y arrancamos esos circuitos, nos dimos cuenta que algo cambió, y lo hizo para darnos más diversión. Los mismos carros ya representaron un giro, pero los ítems que pudimos utilizar en nuestra ventaja, fue lo que generó una identidad y personalidad al juego; de eso no hay duda.

De ahí fuimos disfrutando de los títulos en cada plataforma que llegarón, incluidas por supuesto, las portátiles. Ahí también hemos gozado con los juegos de **Mario Kart**, hasta el grado de compartir la experiencia de juego con amigos, a través de una sola tarjeta de juego, como lo es en **Mario Kart 7**, para Nintendo DS.

Mención a parte para **Mario Kart 64**, que con la integración de cuatro controles en la consola, fue -y sigue siendo- una de las entregas más aclamadas de la serie. De hecho sus pistas son tan clásicas, que siguen apareciendo en ediciones porsteriores con algunas modificaciones o mejoras que permiten estas nuevas generaciones de consolas.

Entremos de lleno en esta nuevo desarrollo **Deluxe**, que tendremos disponible en unos cuantos días, y que seguramente impulsará la venta de consolas al rededor del mundo. ¿Quién no quiere un **Mario Kart** en cada una de las plataformas disponibles?

## La historia de Mario Kart sigue aumentando con el paso de los años ¡Lo hace de gran forma!



## Los malos no pueden fallar

La familia Bowser será tu aliada u oponente, todo depende de tu estilo y de cómo te guste correr.



Al parecer, aquí no hay restricción para correr unas cuantas vueltas más. Será completamente adictivo.



Nuevos personajes, *karts*, pistas y todo el contendio descargable de la edición de Wii U, serán la clave para que **Mario Kart 8** tome un nuevo aire y se posicione como uno de los juegos más atractivos para el Nintendo Switch, en este año de su salida.

**Splatoon**, la serie que tomó una gran fuerza en la generación pasada, está integrada de lleno en **Mario Kart 8 Deluxe**. Sus personajes son parte de esta edición y están disponibles para que los selecciones y compitas a través de las pistas tradicionales y nuevos trazados. **Inkling Boy** e **Inkling Girl** complementan el roster de pilotos en el menú de selección. Con ellos, llegan nuevos karts de su universo, los cuales muchos de los que han jugado **Splatoon**, ubicarán en seguida, ya que son adaptaciones de ítems usados en la primera entrega.

Recordemos que parte de los DLC que pudimos añadir a nuestra versión de Wii U, hubieron personajes como **Link** y **The Villager**, que también están incluídos en esta entrega de Nintendo Switch. Sin duda una gran variedad de personajes a seleccionar. ¿Serías capaz de cambiar a ese personaje el cual siempre te ha funcionado y que eres casi casi imbatible, por alguna de las nuevas opciones?

Si eres observador, seguramente te diste cuenta de que **King Boo** está haciendo de las suyas en una foto de arriba. Pues bien, aquí también tenemos un debutante que nos puede complicar las cosas durante el desarrollo de las carreras.

Hasta ahora seguimos sumando características del juego que lo hacen diferente de la edición de Wii U, lo que genera una buena sensación para pensar en ir por el juego en cuanto esté disponible en las tiendas.

## Las batallas también están presentes

Otra modalidad que ha ido evolucionando con la salida de las nuevas versiones.

### Compite y gana

Aquí también hay nuevos retos por enfrentar. Los escenarios que han sido integrados, además de los personajes, serán parte del desafío. La opción de selección de pista en modo *random*, puede resultar un dolor de cabeza.

Una de las características que más ha llamado la atención es el modo *multiplayer* que despliega el Nintendo Switch, que con una sola consola y con la adición de dos controles Joy-Con más, se puede realizar una partida en donde los cuatro jugadores, cada uno con su control, pueden armar una buena reta en **Mario Kart**.

▼ Cuatro jugadores con dos consolas.



Claro, es un hecho que esos dos controles más se tienen que comprar o que algún sume los suyos para hacerlo, pero la idea ahí está para que pueda llevarse a cabo.

También esta la opción del juego de cuatro jugadores con dos consolas, como lo vemos en la imagen de la izquierda, y que respresenta otra de las diferentes maneras en cómo podemos tomar ventaja del Nintendo Switch. Al parecer, el juego entre cuates tiene una nueva oportunidad para pasarla bien, como se debe.

**Enfrenta al universo Splatoon**
No sólo llegaron los personajes del *shooter*, también hay escenario de **Splatoon** que luce espectacular. Deberás acostumbrarte rápido para dominar el terreno y salir airoso.

## La ya clásica música de Splatoon, suena en Mario Kart 8 Deluxe ¡Genial!

Ya comentamos sobre el escenario de **Splatoon** dentro de **MK8 Deluxe**, pero qué hay de los tonos que se escuchan en el combate dentro de este episodio. Pues en un principio nos pareció un poco raro escuchar la música del *shooter*, pero una vez que te adentras en la batalla, se siente como si estuvieras en una partida de **Splatoon**. ¡A ese grado llega el detalle sonoro! Ya después te acuerdas que estás en pleno combate arriba de un kart y se te pasa. jaja

Pero son ese tipo de cosas las que siempre hacen que los juegos de Nintendo tengan esa chispa o magia que los hacen tan únicos e inigualables.

¿Qué opinas? ¿Este modo de juego se te hace atractivo y lo juegas seguido con tus amigos? ¿O simplemente sabes que lo tienes ahí, pero rara vez lo haces y mejor te aplicas en las carreras clásicas?

A nuestra manera de pensar, sabemos que no es el *core* del título, pero siempre se agradece las cosas que sumen y que representen una alternativa para despejar un poco la costumbre que muchas veces no dejamos.

Ahí está entonces el modo de batalla, para los que quieren retar a sus amigos de otra manera, pero sin dejar de conducir dentro de **Mario Kart**.



▲ ¡Hey, son niños! Los globos son como un tesoro.



▲ **¿Link vs Bowser?** ¡Sí, es **Mario Kart** y todo se vale!

## ¡Así lo hemos disfrutado!

Las entregas de Mario Kart a través de las consolas de Nintendo

**Mario Kart**
SNES 1994
Los 16 bist fueron los primeros en recibir la diversión de MK.



**Mario Kart 64**
N64 1996
La evolución llegó con la entrega de este juego, ¡cuatro jugadores!



**Mario Kart Super Circuit**
GBA 2001
La portátil no quedó fuera de las carreras divertidas.





**Mario Kart Double Dash!**
GameCube 2003
La versión de GCN integró la opción de parejas en los karts.

**Mario Kart DS**
NDS 2005
Una evolución gráfica más en las portátiles.



**Mario Kart Wii**
Wii 2008
El Wiimote representó una nueva manera de correr por las pistas.





**Mario Kart 7**
N3DS 2011
El N3DS permitió el juego local *multiplayer* con una sola tarjeta.

**Mario Kart 8**
WiiU 2014
¡Lo que siempre esperamos! Una versión HD para Mario Kart.





▲ Las cosas se ponen cada vez más difíciles en **Mario Kart**.



▲ **Splatoon** llegó para quedarse como una gran IP.

Con sólo ver la infografía de arriba, podemos recordar todos esos momentos divertidos que nos han dejado las entregas de **Mario Kart**.

Fue en aque lejano 1992 cuando **MK** llegó al Super Nintendo, la consola de 16 bits que proyectó a ocho personajes del mundo de **Mario**, en un grandioso juego de carreras al estilo Nintendo, dejando -desde ese momento- una huella que se convirtió en referente del género de las pistas, autos o naves.

La versión que le siguió, Mario Kart 64 tomó como eje central la opción *multiplayer* con hasta cuatro jugadores y un control que le dió una nueva experiencia a los videjugadores de la Máquina de la diversión. Hasta la fecha, es considerada como una de las mejores ediciones de la serie. ¿Quién lo diría? A tantos años de distancia y con la empatia de muchos.

Para muchos, la versión del Nintendo GameCube es, por llamarlo de alguna manera, la más floja. Esto es curioso, puesto que como cada entrega, se innovo en un sentido. Nos referimos a la opción de compartir un kart entre dos jugadores, lo que resultó llamativo, pero entendemos que le restó algo al juego; si nos ponemos a pensar que en algún momento dejas de correr y manejar, para dedicarte a lanzar los ítems.

Lo que sí gustó mucho, fue el apartado gráfico, dejando atrás las imágenes que tuvimos en la versión de Nintendo 64, años atrás.

¿Llegan las motos a **Mario Kart**? Sí, el concepto **MK** se adapta a los bólidos de dos ruedas y se posiciona como una nueva evolución de la serie en el Wii; la éxitos consola de Nintendo que cambió la manera de jugar.





## ¡Lo mejor que se ha visto!

Es difícil pensar en lo que será el siguiente.

**Mario Kart 8 Deluxe** Nintendo Switch 2017

Ya lo hemos comentado; esta versión tiene todo el potencial para incrementar las ventas del Nintedo Switch, una vez que sea lanzado al mercado, su opción *multiplayer* será fundamental

Este modo de motocicletas perdura hasta el día de hoy. Fue una buena adición que generó el gusto por las carreras diversas, enfrentando a estas máquinas contra los karts, sin que hubiera desventaja alguna.

También tuvimos la opción del Wii Wheel, ¿recuerdas este aditamento?

Los Wiimotes montados sobre los volantes para dar una sensación más realista dentro de **Mario Kart**. Fue divertido ver a la gente jugar con este accesorio, simulando manejar un auto de verdad y con la siempre graciosa manía de mover el cuerpo de un lado a otro según la dirección de la curva. ¡Ahí vienen de nuevo en **Deluxe**!

De esta manera recorrimos las entregas de **Mario Kart** en las consolas de casa, hasta llegar a **MK 8** en Wii U y su GamePad en HD.

Esto fue lo que más gusto, además de las carreras en 360°, haciéndolas más emocionantes y retadoras. El DLC complementó la entrega.

## ¿Cuál de las versiones de MK ha sido tu favorita? Lo sabemos, es complicado.



▼ **Bowser** tiene su lado responsable, después de todo.

## Bien por Nintendo Switch

Seguramente has visto este video

Nintendo ha utilizado todos sus medios para comunicar de manera eficiente su nueva consola. Estas imágenes corresponden al control parental de la consola.



▲ **Link** se da un respiro y se divierte con Mario Kart



▲ ¡Ternuras! Recuerda que todo cambia una vez que se inicia.



## Estamos listos para recibir una versió entrega mejorada de Mario Kart 8 para Nintendo Switch



▲ Muchas horas de diversión aquí. ¡Gracias!

Los amiibo están presentes en esta entrega. Si eres de los seguidores que compró sus amiibo y tienes una buena colección; aquí tienes un buen motivo para estar alegre y seguir sacándole provecho a las figuras de Nintendo.

Los Mii recibirán nuevas vestimentas dependiendo del personaje que decidas colocar en el lector de tu Joy-Con derecho. Una vez que lo acerques, el amiibo será leído y automáticamente se habilitará el contenido del mismo.

Los amiibo de Splatoon también son compatibles con **Mario Kart 8 Deluxe**. Si los tienes, aprovecha que puedes tener más contenido de ellos con sólo integrarlos al juego.

Puedes visitar el sitio oficial del juego para conocer más detalles de los amiibo compartibles con el juego.

Si aún tienes dudas sobre **Mario Kart 8 Deluxe** (no lo creemos), te invitamos a que visites nuestro canal en YouTube, o el canal de Nintendo de América; ahí hay bastante contenido que te ampliará todo lo que te hemos comentado aquí en el artículo.

De hecho, hay un video de Nintendo que se realizó en el evento de lanzamiento del Nintendo Switch, en Nueva York; donde se muestra bastante *gameplay* de los diferentes modos de juego que integran **MK 8 Deluxe**, incluída la llegada de **Splatoon**, algo que luce bastante bien. No lo dudes y visita los canales.

Su fecha de salida es el 28 de abril, así que si estás leyendo esta edición dentro de los primeros días del mes, tendrás tiempo para ahorrar algo de dinero y así estar preparado para que cuando sea lanzado, puedas ir por este desarrollo exclusivo de la nueva consola de Nintendo.

¿Te imaginas una competencia con 12 jugadores? ¡Aquí es posible!

### amiibos

Las figuras tienen su opción en Mario Kart 8 Deluxe

Aquí está un ejemplo de las opciones que brindan los amiibo dentro de MK 8 Deluxe. ¡Tomemos ventaja de los personajes que tengamos para aumentar la experiencia al competir.



▲ **Born to be Wild**, los **Yoshi** están en camino.



▲ Las miradas de Luigi imponen respeto.



◀ ¡Cuidado! No lucen muy amigables.

¡Por último, pero no menos importante! La pluma (Feather) regresa como nuevo ítem para **Mario Kart 8 Deluxe**; lo que sugiere que tendremos un salto con mayor altura dentro del modo de batalla.

Seguramente será de gran utilidad para esos momentos de apremio dentro de los escenarios del Battle Mode. ¡Toda ventaja es bien recibida en un juego como **Mario Kart**!

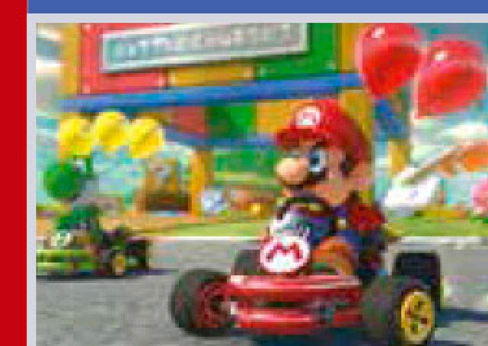
Son muchos los factores que hacen que **Mario Kart 8 Deluxe** sea una buena opción para jugar en nuestro Nintendo Switch. Hemos enumerado algunas de ellas, pero lo más seguro es que en cuanto lo juegues, tendrás más motivos para saber que valió la pena el esfuerzo de tener esta versión definitiva del título.

Recuerda que todo el DLC que recibió la versión de Wii U está integrado en esta entrega que llega en modo de tarjeta, como parte de la propuesta de Nintendo para sus juegos, dentro del Nintendo Switch.

Nos despedimos de Nuestra Portada de abril, no sin antes recomendarte -sin lugar a dudas- esta más reciente entrega que puedes llevar a cualquier parte, gracias a la dualidad que ofrece este nuevo sistema.

Viéndolo de alguna manera, todos los juegos del Nintendo Switch, son de casa y portátiles. Alguna vez soñamos con tener esa opción dentro de nuestras consolas. ¿No es así?

## Nuevo ítem



Si eres de esos jugadores que gustan de los modos de batalla, buenas noticias. La Feather estará disponible como parte del arsenal a utilizar en los enfrentamientos.





◀ ¡Tinta de colores cortesia de **Splatoon**!

▲ El arte nos dice mucho acerca del juego.




• Compañía
**Square Enix**
• Desarrollador
**Tokyo RPG Factory**
• Categoría
**RPG**
• Jugadores
1
• Opinamos
**Gran propuesta para los fans del JRPG**

# I am Setsuna

Square Enix ha regresado a las plataformas de Nintendo, y lo hace en el Nintendo Switch con un desarrollo que ningún fan del género RPG debe perderse.

**I am Setsuna** da un guiño al pasado, a esos títulos que forjaron la historia de los Role Playing Game, en consolas como el SNES; entre otras. El juego ya está disponible para descarga a través de la tienda en línea de la consola.

Si bien es un título actual que ha sido desarrollado con las herramientas y ventajas de los sistemas de ahora, no deja de lado el estilo de la vieja escuela que tanto nos gusta en estos juegos.

Los ambientes y el color generan un execelente entorno para sumergirse en la historia; donde una jóven llamada **Setsuna**, ha sido elegida para contrarrestar la ira de un demonio que atenta contra la isla donde vive.

La manera en cómo podrá hacerle frente es mediante sus poderes para encantar, siendo esto su mejor aliado.

Como podrás ver en las imágenes, el mundo de **Setsuna** está sumergido en el invierno, con muchos factores que pueden generar variantes en el desarrollo de la historia. Monstruos, ordas y más son parte de los retos que enfrentarás una vez que decidas inciar la aventura en tu Nintendo Switch.

**Es como volver al pasado, con un RPG que de alguna manera rinde tributo a las obras de antaño**




© 2017 Square Enix



▼ Las criaturas lucen temibles en batalla.


▶ **Setsuna**, una chica de la Nive Village.



▼ Lleva tu juego a cualquier lugar.



▼ Estilo clásico, pero actual

Esta isla tiene una tradición; cada década se ofrece un sacrificio al demonio que ahí reside, con tal de mantener la paz. Pero eso cambió en algún momento, ahora el demonio ha sacado su furia, y lo ha hecho previo a la llegada del sacrificio.

Los habitantes buscan la forma de calmarlo, y pretenden ofrecer el sacrificio de **Setsuna**, que fue elegida por sus habilidades para encantar. Este sacrificio se llevará a cabo en tierras lejanas. ¿Qué pasará?

El sistema de batalla que presenta **I am Setsuna** está inspirado por el ya clásico **Chrono Trigger**; juego que disfrutamos en el SNES hace algunos años. Esa epoca dorada de los 16 bits que dejó gran escuela y que desarrollos actuales toman como referente. En cuanto a los personajes que encotramos en la historia, te comentamos que han sido diseñados de manera artística, haciéndonos recordar los clásicos RPG y pegando duro en la nostalgia.

Los juegos para el Nintendo Switch siguen llegando y **I am Setsuna** es una opción para los videojugadores que crecieron con los títulos del genero JRPG; pero también una propuesta para los nóveles *gamers* que están acostumbrados a la acción o al juego de partidas rápidas. ¿Qué tal conocer algo de lo que no se ve -con esta calidad- todos los días?

Se requiere tiempo y dedicación para lograr engancharte con estos juegos, pero es una oportunidad para explorar desarrollos bien trabajados; te lo recomendamos de gran manera.

Vamos a ver qué más nos tiene preparado Square Enix en las consolas de Nintendo. ¡Queremos más!

## Arte

### La nieve cae en el lugar, todo luce hermoso



Estos escenarios, acompañados de grandes melodías, nos hacen viajar a lugares que, como videojugadores, siempre estamos en busca explorar.

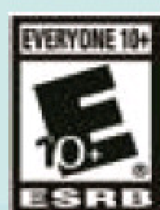



▲ Tu menú te servirá en todo momento.

▲ Lleva a donde quieras esta nueva aventura.

# Fire Emblem Heroes

• Compañía
**Nintendo**
• Desarrollador
**Intelligent Systems**
• Categoría
**RPG Simulación**
• Jugadores
1 Jugador
• Opinamos
**Gran juego a los móviles**




© 2017 Nintendo

Esta es una serie que se ha ido forjando su historia. Desde su inicio ganó adeptos ante los seguidores de los juegos en Role Playing Game.

Aún recordamos su aparición en el Game Boy Advance hace ya algunos años. Ahí comenzó el legado de **Fire Emblem**, al punto en que ahora lo recibímos en nuestros teléfonos. ¿Quién hubiera pensado que esto iba a suceder? Los tiempos cambian y **FE** es otra de las franquicias que aparece en el mercado de los móviles, para los dos sistemas operativos más importantes del segmento: Android y iOS.

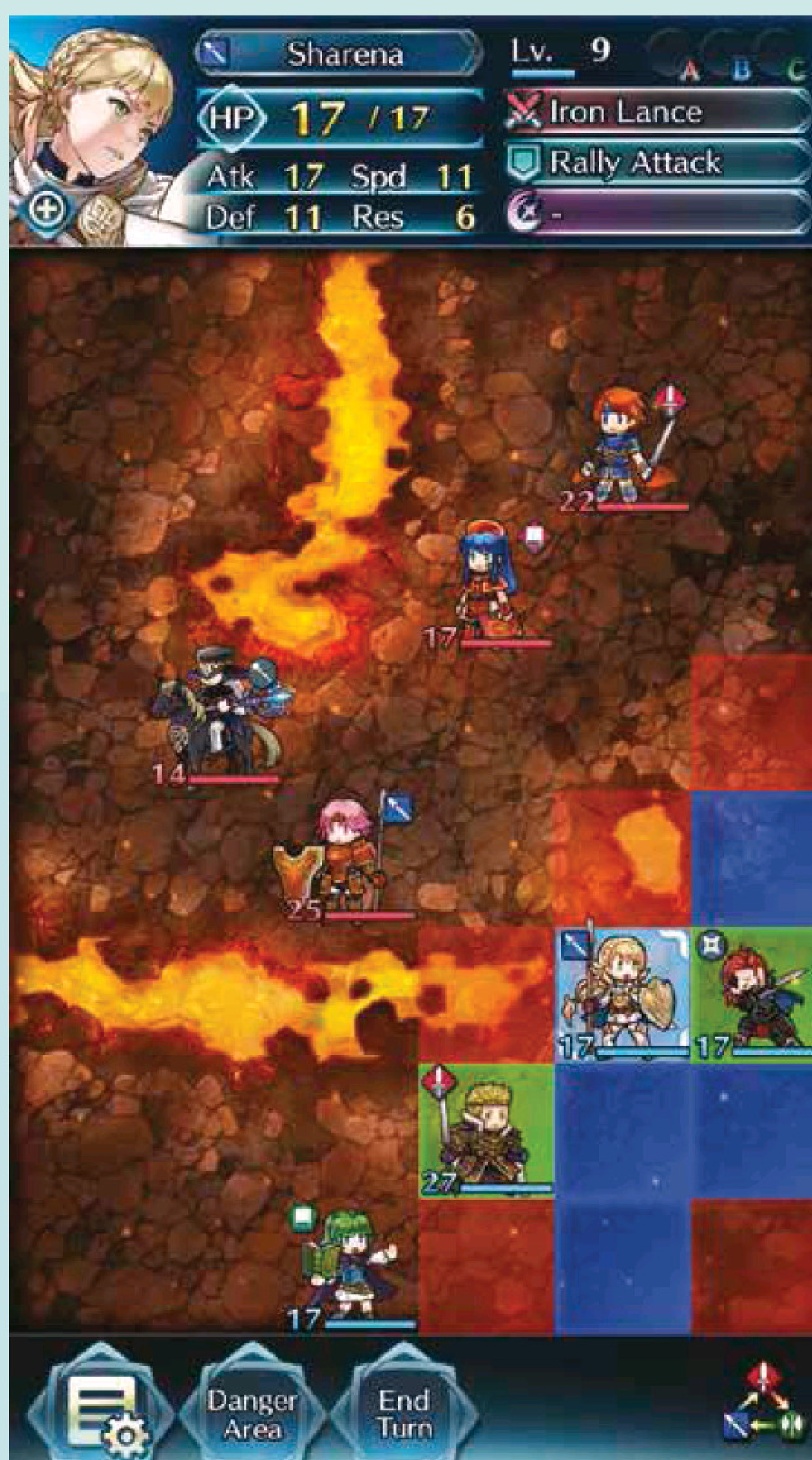
Hablando un poco de la serie, recordamos que sus entregas han sido llevadas a las dos propuestas de Nintendo; el modo portátil y de casa. La línea dentro de las consolas pequeñas continuó con el Nintendo DS, para después llegar al Nintendo 3DS. En cuanto a las consolas de casa, su debut se dio en el GameCube con la entrega **Fire Emblem: Path of Radiance**, el cual fue seguido por **Fire Emblem: Radiant Dawn**, para el Wii.

A partir de ese momento esperamos una nueva versión, pero nunca pasó por nuestra mente que su aparición se daría también en una versión fuera de una plataforma Nintendo.

Vamos a ver cuáles son las características de este **Fire Emblem** para móvil, seguramente tiene cosas interesantes para los fans de la serie y, por supuesto, del género RPG.




▲ Los RPG nunca pasarán de moda.




▲ Es tiempo de luchar por nuestra salvación.




▲ La palabra fallar no está considerada aquí.

## La fantasia de la serie llevada a un nuevo ecosistema, donde seguramente tendrá éxito

Los tácticos y estrategas estarán más que satisfechos con este nuevo **Fire Emblem**. El mundo de fantasia en el que vivimos estas aventuras se abre camino en estos *smartphones* y como nunca antes, brinda la oportunidad de experimentar este género clásico que vivímos en su momento en las plataformas retro de Nintendo.

Las batallas son el eje del modo de juego, los personajes están en su papel y tendrás que subir su nivel con el correr de la aventura.

La cantidad de personajes que encuentras en el *roster* del juego es de llamar la atención, en ese apartado no tendrás tema alguno y podrás conocer más de las historias de cada uno.

La historia ha sido creada desde cero para que sea una entrega original y nueva, desarrollada para los sistemas operativos de este *hardware* que comentamos. Esto le da un gran valor, ya que no es una adaptación que pueda sentirse forzada o con la idea de sólo llevar a la serie sin una visión genuina.

Sobre la trama, te decimos que el tiempo de pelear ha llegado para dos de los reinos. La lucha será dura y no hay marcha atrás, el destino está escrito y la batalla es inevitable para estos grupos.

Nuevos héroes serán protagonistas del juego, pero no te preocupes, algunos personajes clásicos de la serie también estarán presentes para ayudar a la causa por la que decidiste luchar.

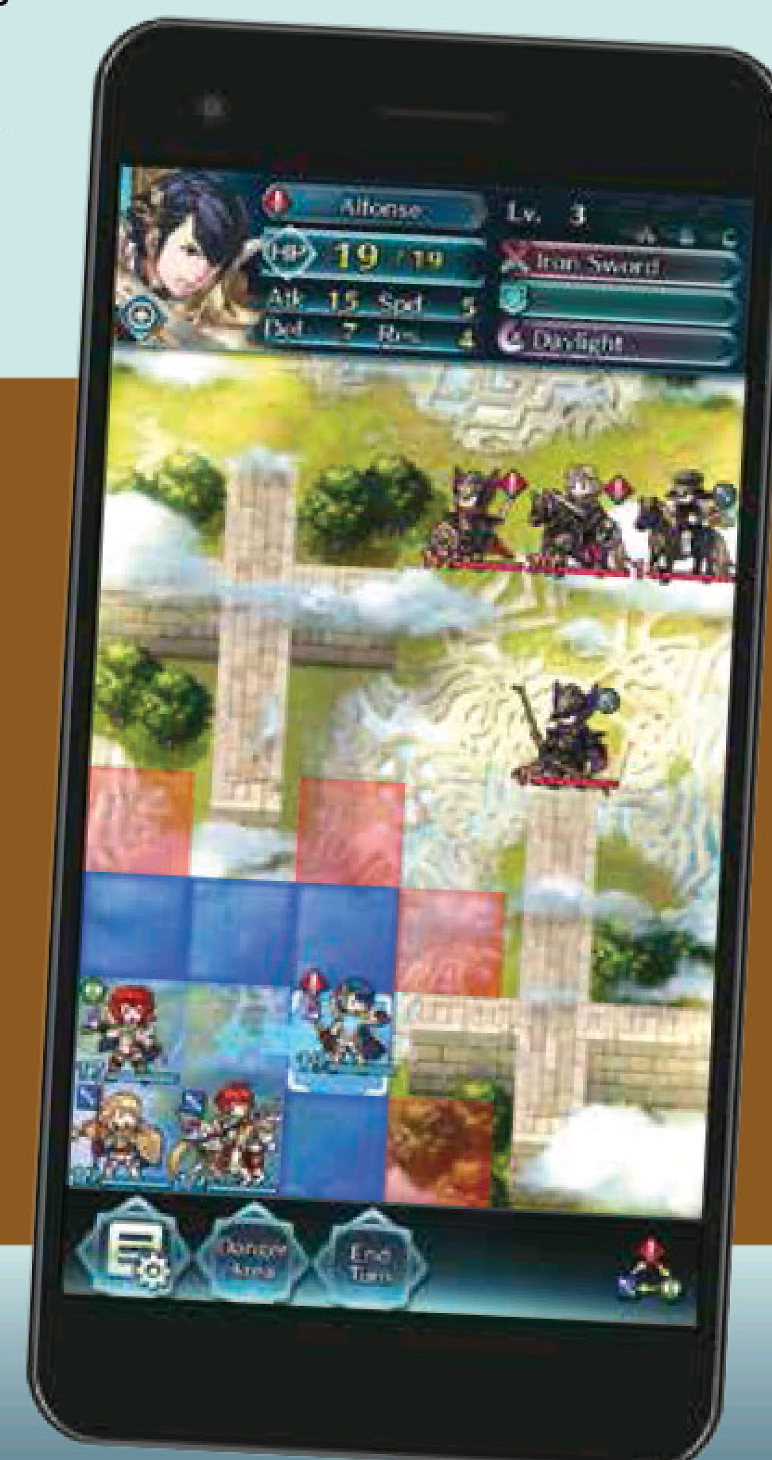
Serás el líder de la armada y tendrás que dirigir a tu gente hacia una victoria para salvar al Reino de Askr.

Customiza, crea equipos y úsalos en las batallas. El menú será tu guía para fortalecerte y aprender nuevas habilidades.

### ¡Descárgalo!

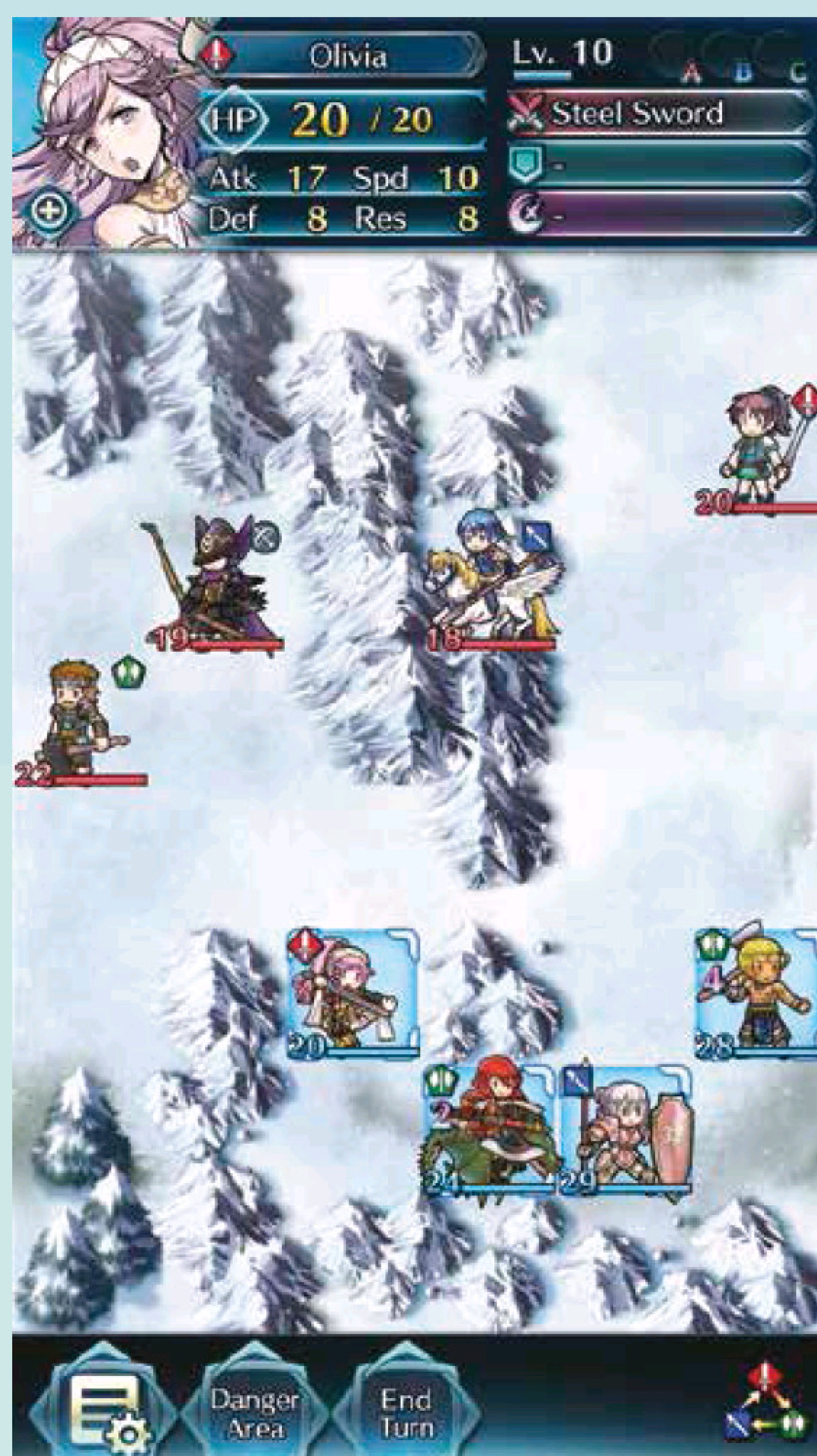
Busca en tu tienda online la versión

Por un momento dejamos atrás las pantallas horizontales y jugamos este nuevo estilo.






▲ Seguir los diálogos es esencial.




▲ Los lugares y climas varían por completo.




▲ ¡Excelente opción para llevar en el teléfono!

Hay un imperio que busca la conquista de todo su alrededor, no se detendrás hasta lograrlo, y no importará lo que esto signifique. Nos referimos al Imperio Embliano, que con su tiranía se apresura a controlar todo lo que encuentra a su paso dentro de las tierras de **Fire Emblem Heroes**.

En su camino se encuentra a un rival que no pretende caer ante tal afrenta y está decidido a darle batalla para superarlo. Así es como el Reino de Askr venderá cara la destrucción que propone el Imperio Embliano. Ahora es tu turno de enfrentar el reto y llevar a la victoria a estos grandes héroes.

Invoca e inicia la misión; cada héroe tiene un color diferente, y este color determina el tipo y ventajas de arma, pero también las desventajas, así que atento a este rubro.

Toma en cuenta este tipo de detalles, ya que en diferentes casos serán factores cambiantes los que definan tus opciones al momento de armar tu equipo de héroes para las batallas.

Los especiales también serán fundamentales en el desarrollo del juego, ya que son movimientos específicos que debes pensar en favor de tu estrategia.

**Fire Emblem Heroes** deja de lado el *Stylus* de nuestras consolas, para tomar el control del teléfono con un nuestros dedos, mientras los deslizamos por el espacio de la pantalla del dispositivo. ¿Quién lo iba a decir en su momento?

▼ Un nuevo personaje con toda la magia de Fire Emblem.



## Mysterious Man

### El héroe que busca ganar lugar

Este personaje puede ser el favorito de las nuevas generaciones que están conociendo la serie por medio de sus móviles.






NINTENDO SWITCH

MARIOKART 8 DELUXE™

LANZAMIENTO
28 DE ABRIL

**COMPITE Y BATALLA CON TUS AMIGOS* EN LA VERSIÓN DEFINITIVA DEL JUEGO MARIO KART™ 8**

- ¡Disfruta nuevos karts y personajes cuando sea y donde sea!
- Compite con un modo de batalla mejorado en nuevas y en conocidas pistas.




mariokart8.nintendo.com/es/

*Se pueden requerir accesorios adicionales para el modo multijugador.
El juego, la consola y algunos accesorios se venden por separado.
© 2017 Nintendo. Mario Kart and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.

Nintendo®

▶ Una nueva manera de presentar un puzzle.

# Snipperclips: Cut it out, Together!




• Compañía
**Nintendo**
• Desarrollador
**SFB Games**
• Categoría
**Acción / Puzzle**
• Jugadores
**1-4**
• Opinamos
**Es hora de usar nuestra cabeza**




© 2017 Frozenbyte

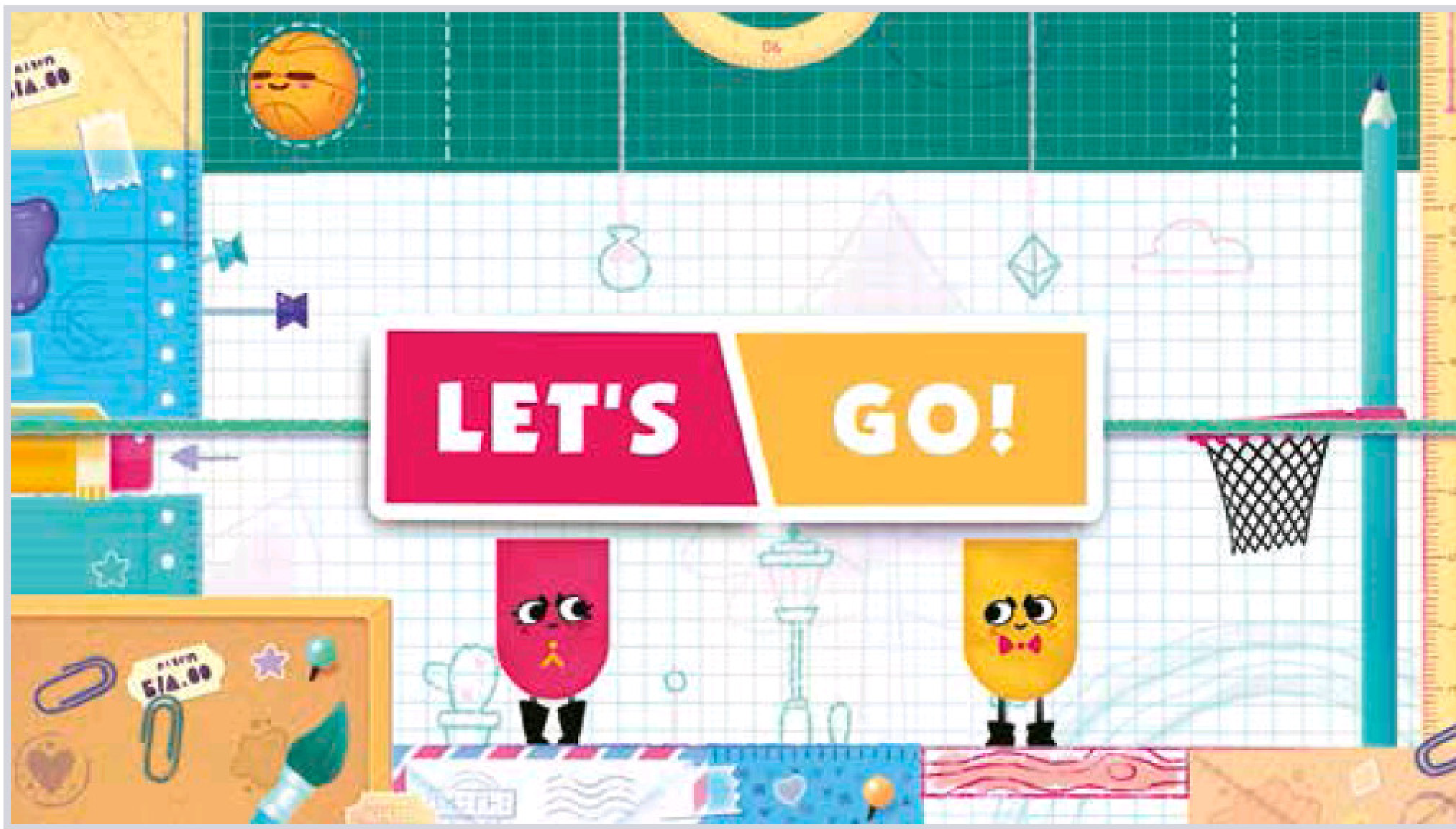
Lo primero que debes de hacer una vez que tengas este título, es liberar los Joy-Con de tu consola, para que inicies el reto que **Snipperclips Cut it out, Together!** te presenta.

El modo de juego *multiplayer*, es mediante los controles en forma horizontal. Es la manera en que puedes solventar los *puzzles*.

De entrada arrancas con un tutorial que te indicará la manera en cómo se utilizan los controles, dejando a los *Sticks* como mayor herramienta durante la partida con tu acompañante.

Así enfrentarás cada uno de los objetivos que te va marcando el juego desde el inicio, donde la idea es recortar las figuras que aparecen con línea punteada en la pantalla. Puedes rotar sobre tu eje para conseguir la forma que encaje en la silueta, ayudado claro está, de la opción de corte.

Deberás ponerte de acuerdo con tu compañero para logara algunos objetivos, ya que la colaboración es esencial en algunos de los niveles de la nueva IP de Nintendo.








◀ ¡Encesta el balón en la canasta!

◀ Gira y recorta hasta conseguir la forma.

▲ Hay elementos que requieren de más cuidado.

## Deja atrás las diferencias y colabora con tu acompañante para resolver los puzzles

Ya que demostraste tus habilidades de corte que aprendiste en la escuela, es tiempo de dejar el tutorial para, ahora sí, comenzar con las cosas serias.

Tal vez en un principio te parecerá algo complicado, pero recuerda que la práctica hace al maestro. Así que continuémos con el desarrollo del interesante juego.

Cuando falles en el corte y quedes con algún faltante o sobrante en tu forma, no te preocupes, puedes regenerar tu silueta original con solo apretar el botón de la izquierda de tu Joy-Con.

El tiempo no es un factor, pero siempre está la idea de resolver el reto lo más pronto posible; aquí lo que puede llegar a ser complicado es ponerte de acuerdo con tu compañero. ¡Muévete tú! ¡No, tú! jaja. **Snipperclips Cut it out, Together!** es de esos juegos que se prestan para pasarla bien en una fiesta con la familia o amigos.

El indicador que ves en la parte superior de las imágenes, te va marcando qué tan cerca estás de lograr el objetivo; una vez que lo has hecho, la aguja llega a la estrella y terminaste. Cuando esto pasa hay animaciones muy divertidas basadas en las siluetas que recortaste.

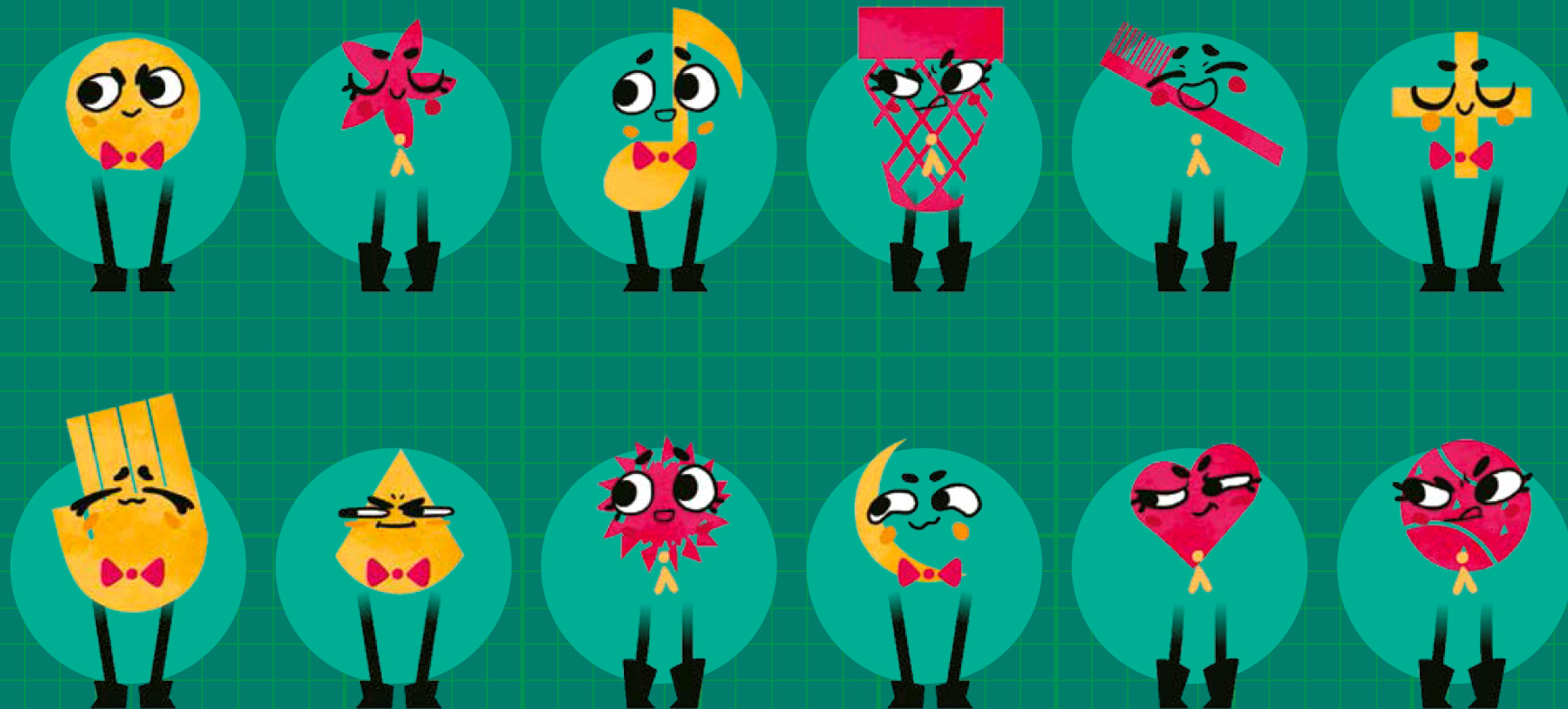
Ten en cuenta todos los elementos en pantalla, en ocasiones pueden ser de tu ayuda, uno nunca sabe en dónde puede estar la respuesta a un acertijo. Claro, también pueden actuar en contra tuya y de tu compañero. Lo mejor es analizar el entorno antes de algún movimiento.



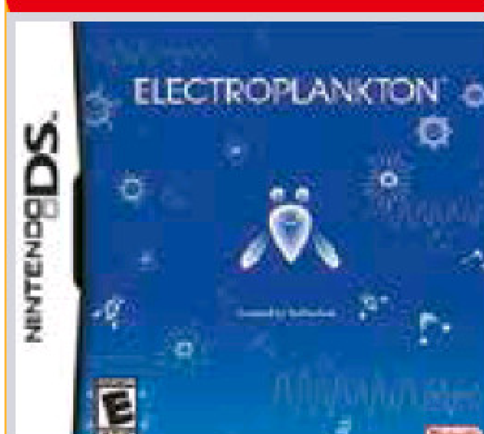
▼ ¡Un divertido juego para dos jugadores!

## Por ahora no muy conocidos

¿Te gustarían como emojis para un futuro?



### Grandes Puzzles

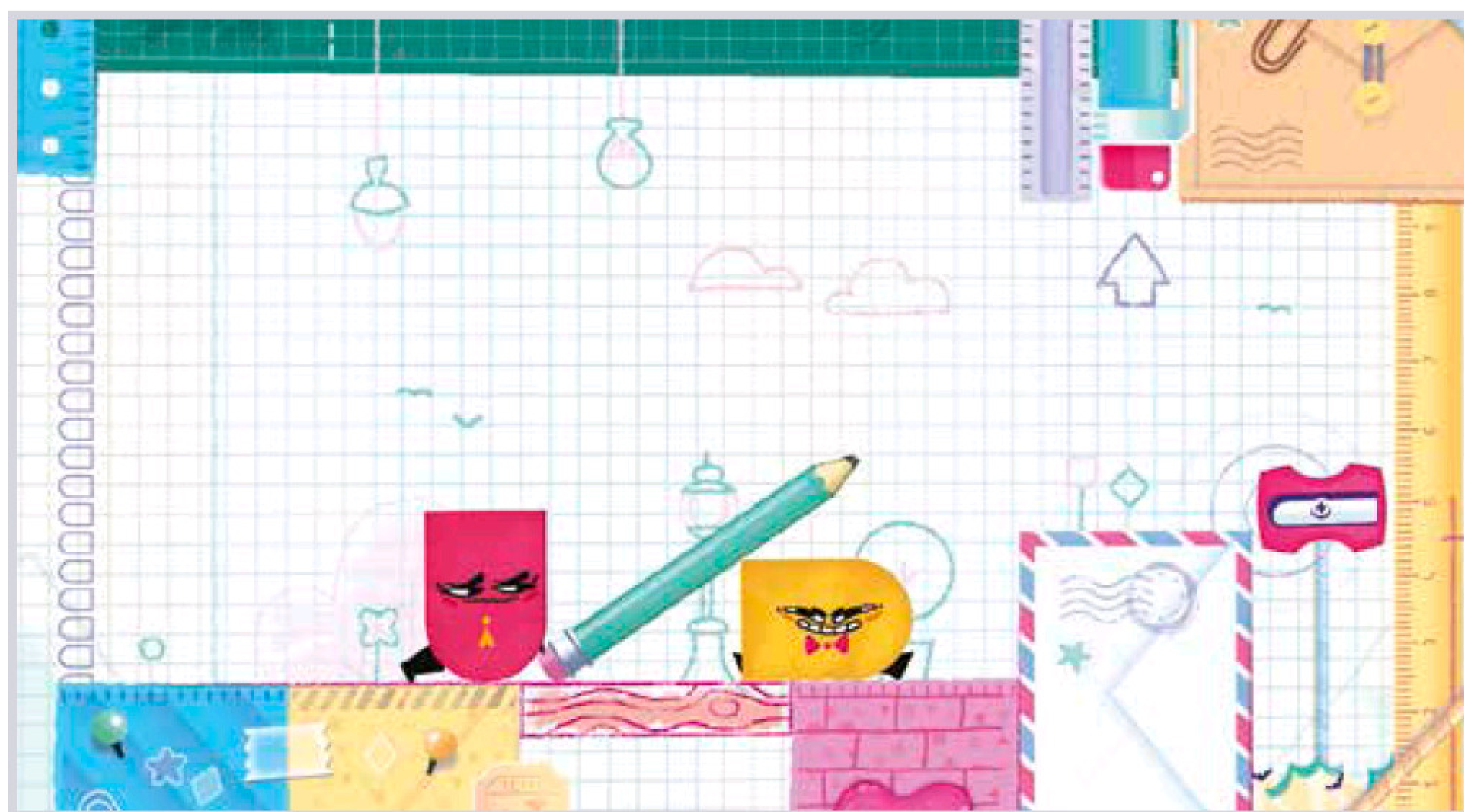



**Electroplankton** llegó al Nintendo DS con una idea muy novedosa para su momento, combinando la música con el reto del género *puzzle*. ¿Lo jugaste en la doble pantalla?

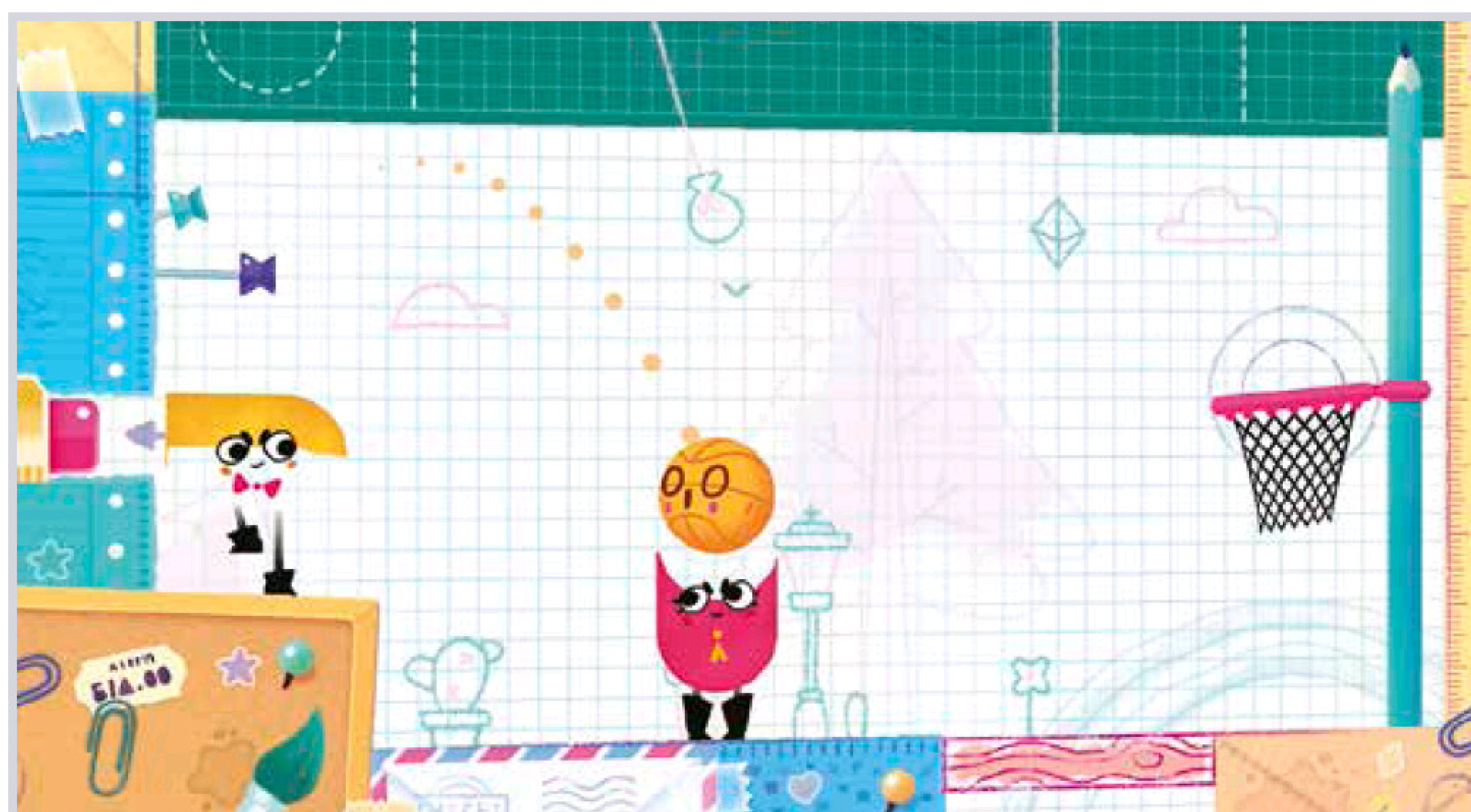
El Nintendo Switch está recibiendo juegos de diferentes géneros y **Snipperclips Cut it out, Together!** representa una nueva propuesta dentro de los *puzzles*. Es una Propiedad Intelectual que debuta y eso hay que aplaudirlo.

Siempre serán un respiro estos juegos, y más cuando los puedes compartir con tus amigos. Con el Nintendo Switch no necesitas de un control adicional para pasar el rato; con el simple hecho de desconectar los Joy-Con de la consola, ya estás listo para la partida doble. Como lo mencionamos, esta es una de las grandes ventajas de la nueva plataforma. ¡Vamos a aprovechar!

Seguramente veremos más de este tipo de juegos de la mano de los desarrolladores *Nindies*. Date una vuelta por la eShop de tu Nintendo Switch y checa las opciones que hay para compra, algunos juegos están por debajo del precio que se maneja para los llamados AAA. ¡Valen la pena!



▲ El lápiz necesita punta. ¿Qué hacemos?



▲ Esto es trabajo en equipo. ¡Dos puntos!

Nintendo

# ¡Encuentra la consola ideal para ti!




AHORA A UN MEJOR PRECIO




- Pantalla más grande comparada con Nintendo 2DS.
- Efecto 3D en pantalla.
- Colores disponibles: ESTILO GALAXIA NUEVA, NUEVO NEGRO, NUEVO ROJO

- Incluye juego Mario Kart™ 7 pre-instalado y cargador (empaques seleccionados).
- Nintendo 2DS es compatible con todos los juegos de Nintendo 3DS, pero se muestran en 2D.
- Colores disponibles: AZUL ELÉCTRICO, ROJO CARMESÍ

## Ahora tu consola es compatible con amiibo

new NINTENDO 3DS

INCLUYE TECNOLOGÍA NFC




NINTENDO 3DS | NINTENDO 2DS

COMPATIBLE SOLO CON EL LECTOR/GRABADOR NFC PARA NINTENDO 3DS (SE VENDE POR SEPARADO).




NINTENDO SELECTS

## ¡SÚPER JUEGOS A UN SÚPER PRECIO!






Para las consolas Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.
Los juegos y las consolas se venden por separado.
Las figuras no se muestran en tamaño real y los diseños pueden variar. La compatibilidad y funcionabilidad de amiibo pueden cambiar por juego.
Visita es.amiibo.com para detalles específicos sobre el funcionamiento de amiibo.

Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.

◀ Los héroes listos para la acción.

# Has-Been Heroes



• Compañía
**Frozenbyte**
• Desarrollador
**Gametrust**
• Categoría
**Estrategia / Acción**
• Jugadores
1
• Opinamos
**Si te gusta la estrategia, chécalo**




© 2017 Frozenbyte

Dentro de la industria de los videojuegos podemos encontrar a varios héroes que han gozado de grandes triunfos ante sus diferentes adversidades. Hemos crecido con ellos y son parte de nuestra historia como fanáticos del control.

Algunos son más populares que otros, pero todo depende de nuestros gustos, y está en cada quien el otorgarle un lugar en nuestro **top** de personajes. Así que dentro de este segmento de títulos en donde existe uno o muchos héroes, llega Has-Been Heroes para buscar ganar un lugar en nuestra preferencia.

Este título es desarrollado por Gametrust, y propone un juego aventura / estrategia, para el Nintendo Switch; sumándose como una alternativa para la consola que recién toma camino para recibir más juegos.

Como jugador, controlas a estos tres personajes, cada uno con su línea, y deberás aprender a mezclar los cientos de diferentes combinaciones de conjuros, para lograr efectos de combos. Poco a poco avanzarás en este sentido, la práctica te llevará a mejorar estas cualidades que en algún momento serán más complejas.

El desarrollo no es monótono, ya que siempre habrá algo que habilitar; héroes, regiones, ítems y más están esperando para ofrecer nuevos retos.

En los tráilers que se han compartido, vemos que estos héroes tienen una historia que aún no termina.



◀ ¡Alguien está en problemas! Es tiempo de actuar.

▼ Mucha acción en la pantalla.



▼ ¿Qué personaje te gusta más?



## Alista tu espada para enfrentar a tus enemigos y disfruta del HD Rumble de los Joy-Con

Esta historia tiene capítulos por escribir, pero no serán sencillos de solventar. Hasta ahora, todas las afrentas que ha tenido este trío, han sido superadas en favor de su Rey; esto les ha dado el lugar de leyendas.

**Warrior**, **Monk** y **Rogue**, están listos para iniciar la aventura en el Nintendo Switch, y lo mejor de todo es que la esto no es tan serio como parece; el humor irreverente del juego hará que las cosas no sean tan pesadas, como bien dicen: al mal tiempo, buena cara.

Los menús y mapas están presentes para que en cualquier momento los tomes en cuenta para mejorar tus combinaciones o ubicaciones dentro del juego. Será de gran utilidad estar con la mirada atenta por cualquier imprevisto que pueda presentarse.

En cuanto al apartado gráfico podemos decir que cumple y que no tiene más pretención que mantener con los estándares del género. Por ese lado lo vemos en sintonía.

Será tu decisión si entra en tus planes de compra próxima dentro de las opciones de esta plataforma.

### Trine
**Frozenbyte tiene a cargo la serie**

Este desarrollador es el creador de la franquicia que conocimos en Wii U en el 2014. Ahora ya tienes una buena referencia para saber qué hay detrás.



◀ DeMollis a veresequis sit dolorempel magnis

# Super Bomberman R



• Compañía
**Konami**
• Desarrollador
**Konami**
• Categoría
**Acción / Puzzle**
• Jugadores
**1-8**
• Opinamos
**Junta a tu cuates y comparte los controles**




© 2017 Konami

Cuando jugamos por primera vez esta nueva versión de **Bomberman** hace un par de meses, entendimos el por qué de retomar al personaje que proyectó Hudson Soft en la década de los noventas. Ahí tuvimos un *flashback* a la época del NES y SNES, cuando las retas en la redacción eran geniales gracias a los juegos de este estilo.

Con el paso del tiempo el personaje perdió fuerza, e incluso incursionó en otros géneros que no le dieron el brillo que en su momento tuvo. No fue el único, ya que en ese intento por evolucionar o adaptarse en las plataformas que cambiaron, varios personajes cayeron en ese tobogán de donde cuesta trabajo salir. Un ejemplo claro es **Sonic**, que también retoma su juego clásico en nuestra nueva consola, el Nintendo Switch.

Al parecer la fórmula no debe cambiarse, o por lo menos deberá ser mínimo el giro. Los videojugadores estamos acostumbrados a las cosas que nos gustan y a veces somos un tanto cerrados las demás opciones.

De entrada nos vamos con el primer punto positivo de **Super Bomberman R**; el cual llega en formato físico y digital, dejándonos la elección de cómo hacer la compra. Tú decides si es en la tienda o en la eShop de la consola.

El modo de historia te dará mucha idea de cómo puedes ir entendiendo el juego, para que, en cuanto armes las retas con tus amigos, tengas las bases de cómo manejar mejor tu estrategía.

La idea es usar tus bombas para abrir paso hacia tu objetivo, el cual se te dará

## Es tiempo de revivir una de las joyas del pasado, gracias al acierto de la japonesa Konami




◀ Se arma la batalla en modo multijugador.

▼ Calcula bien tus movimientos.




▲ El tiempo apremia y el escenario se acorta.




previo al arranque de la partida. Estas bombas deberán ser colocadas dentro de los espacios disponibles del tablero en el que te encuentras. Tienes tiempo para moverte antes de que exploten, claro está; pero debes pensar bien cada movimiento, ya que hay bloques que no se pueden quitar con las bombas, y puedes encerrarte tú mismo. ¡Cuidado!

Los escenarios inician de una forma sencilla, pero en cuanto vas avanzando, los enemigos y obstáculos para llegar a tu destino te presentarán retos cada vez más complicados.

Se puede pensar que no es la principal cualidad del título, pero no está demás cubrir todas las etapas de este modo para que saques provecho de cualquier aprendizaje dentro de **Super Bomberman R**.

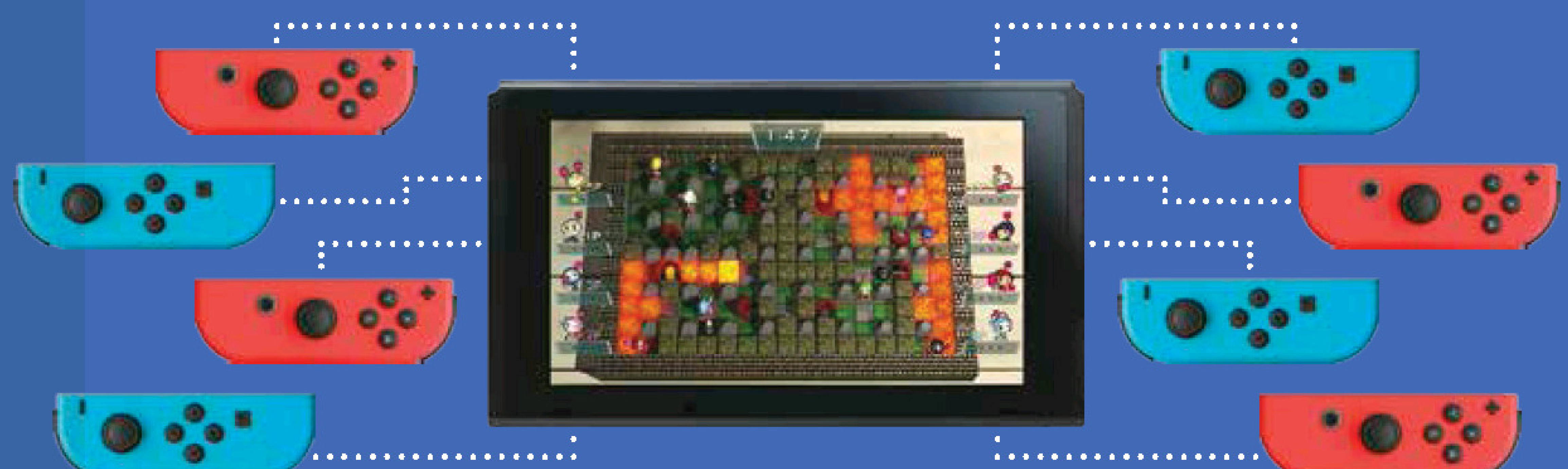
Ahora sí ya puedes sentirte preparado para armar el juego *multiplayer*, llama a tus cuates y que traigan sus Joy-Con para conectar con el Nintendo Switch.

El modo para varios jugadores es de lo mejor; ya sea que juegues tú vs la computadora, o contra un amigo o más.

Si tus amigos andan muy ocupados, no te preocupes, a continuación te vamos a decir cómo jugar en modo de batalla.

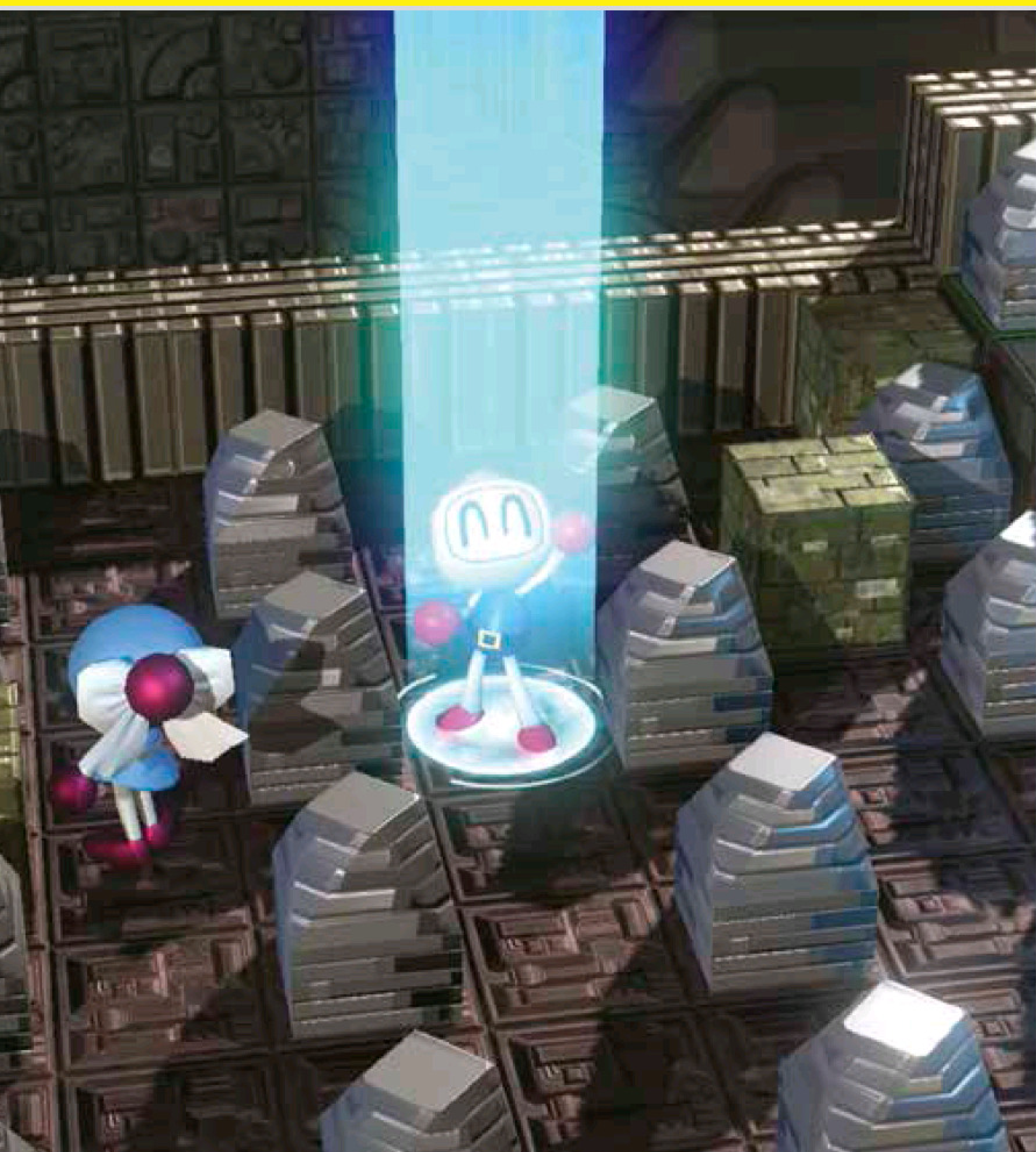
## Hasta ocho jugadores

Una sóla consola para varios retadores.



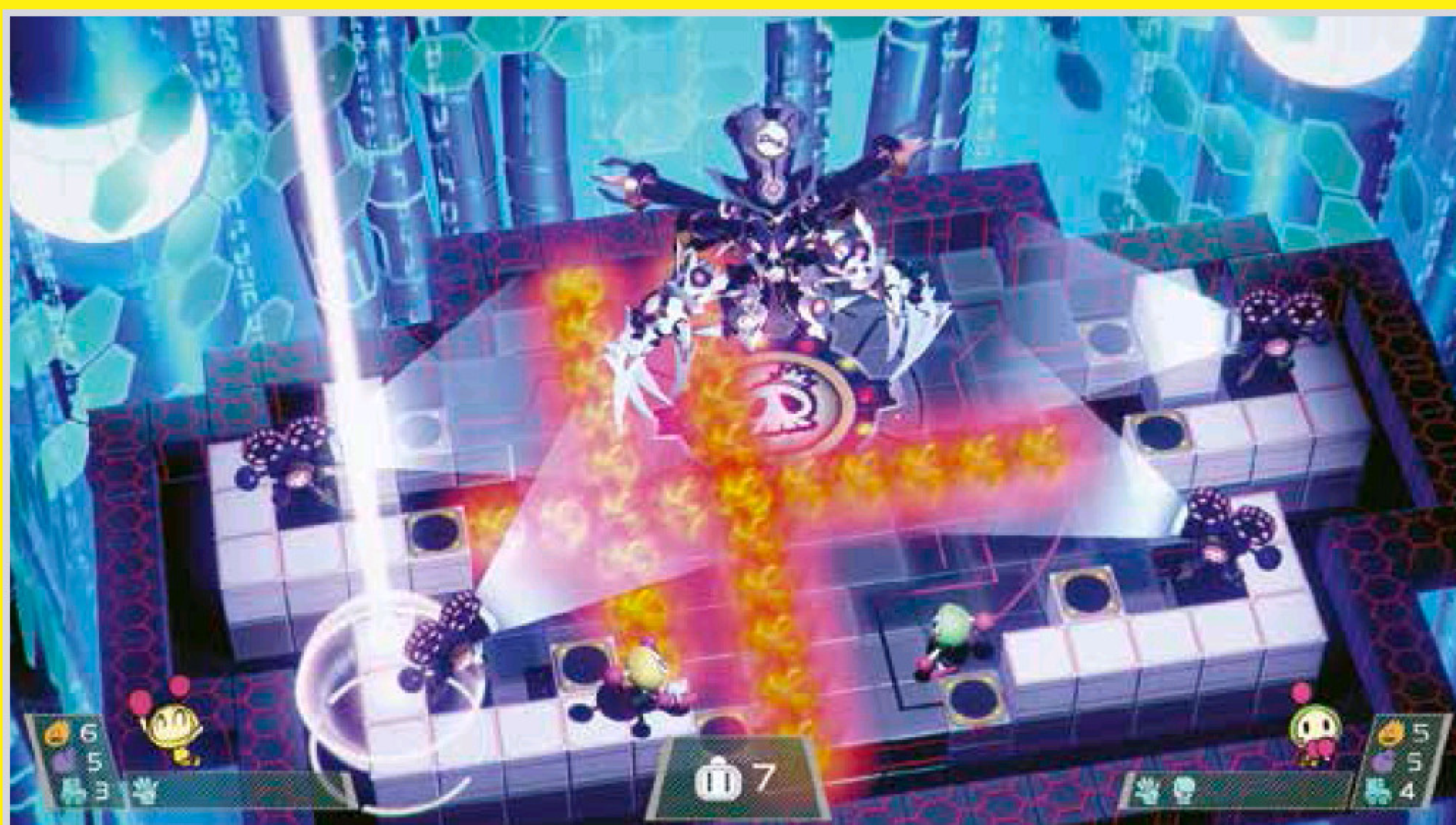
▶ Color, color y más color en tu pantalla.





▲ ¡Lo hiciste, pasa al siguiente nivel!

▶ Nada que ver con los primeros escenarios.



Con el sólo hecho de seleccionar el modo multijugador, puedes iniciar las batallas en contra de la consola. Selecciona a **Bomberman** (o demás personajes disponibles) y asigna a los 3 u 7 jugadores restantes la opción de *Computer*. En la sección de ajustes o reglas, podrás cambiar el número de juegos que necesitas ganar para llevarte la victoria en la sesión o el tiempo de juego que quieres combatir.

Las batallas pueden ser prolongadas o cortas, todo depende de la estrategia que generes para cada una de ellas.

Si juegas solo en el modo de batalla, podrás utilizar el control tradicional, con tus Joy-Con montados en el Control Grip. En cuanto lleguen tus amigos, será momento de sacar los controles de su base, para utilizarlos en el modo horizontal, como lo viste en la página anterior, y jugar un buen vs.

Es tiempo de demostrar todo lo que aprendiste en la historia y dejar a tus adversarios en el camino.

Nos despedimos no sin antes destacar el contenido que está llegando al Nintendo Switch; gran parte de ello basado en el juego compartido, algo que siempre ha tomado en cuenta la Gran N, en favor de sus seguidores.

La consola ha sido diseñada para tomar ventaja de esto y los terceros lo han entendido bien. Esperamos que **Bomberman** tenga un nuevo impulso y que esta entrega sea la proyección para una nueva etapa de gloria para él.

¿Más *multiplayer* en el camino? Ahí viene **Ultra Street Fighter II: The Final Challengers**, de Capcom, y **Mario Kart 8 Deluxe**, además de **Splatoon 2**, por parte de Nintendo.

Todo indica que será un gran año para los poseedores del Nintendo Switch.

## El modo multiplayer online permite hasta ocho jugadores

## Cinemas

### El intro te da una idea de lo que ha sucedido



El estilo gráfico es totalmente japonés; en su momento un gran fenómeno en país del Sol Naciente.

Nintendo NINTENDO 3DS









Ya puedes jugar YO-KAI WATCH 2 con contenido en español, con la actualización* gratuita del juego.

Para más información, visita: yo-kai.nintendo.com/yw2/es/

*Se requiere una conexión inalámbrica a internet.
Usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.
© 2016 LEVEL-5 Inc. © 2016 Hasbro. All Rights Reserved. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. © 2017 Nintendo.

LEVEL5

▶ Naves y velocidad en tu Nintendo Switch.

# Fast RMX




- Compañía
**Shin'en**
- Desarrollador
**Shin'en**
- Categoría
**Carreras**
- Jugadores
1-8
- Opinamos
**Ya hacía falta un juego de estas características**




© 2017 Shin'en Multimedia

Este desarrollo de Shin'en representa un buen respiro dentro de las plataformas de Nintendo. Es de todos conocido que no tenemos muchas opciones dentro del género de las carreras, y menos de naves. Así que cuando nos enteramos que venía un título con estas características para la nueva consola de Nintendo, lo celebramos de gran manera.

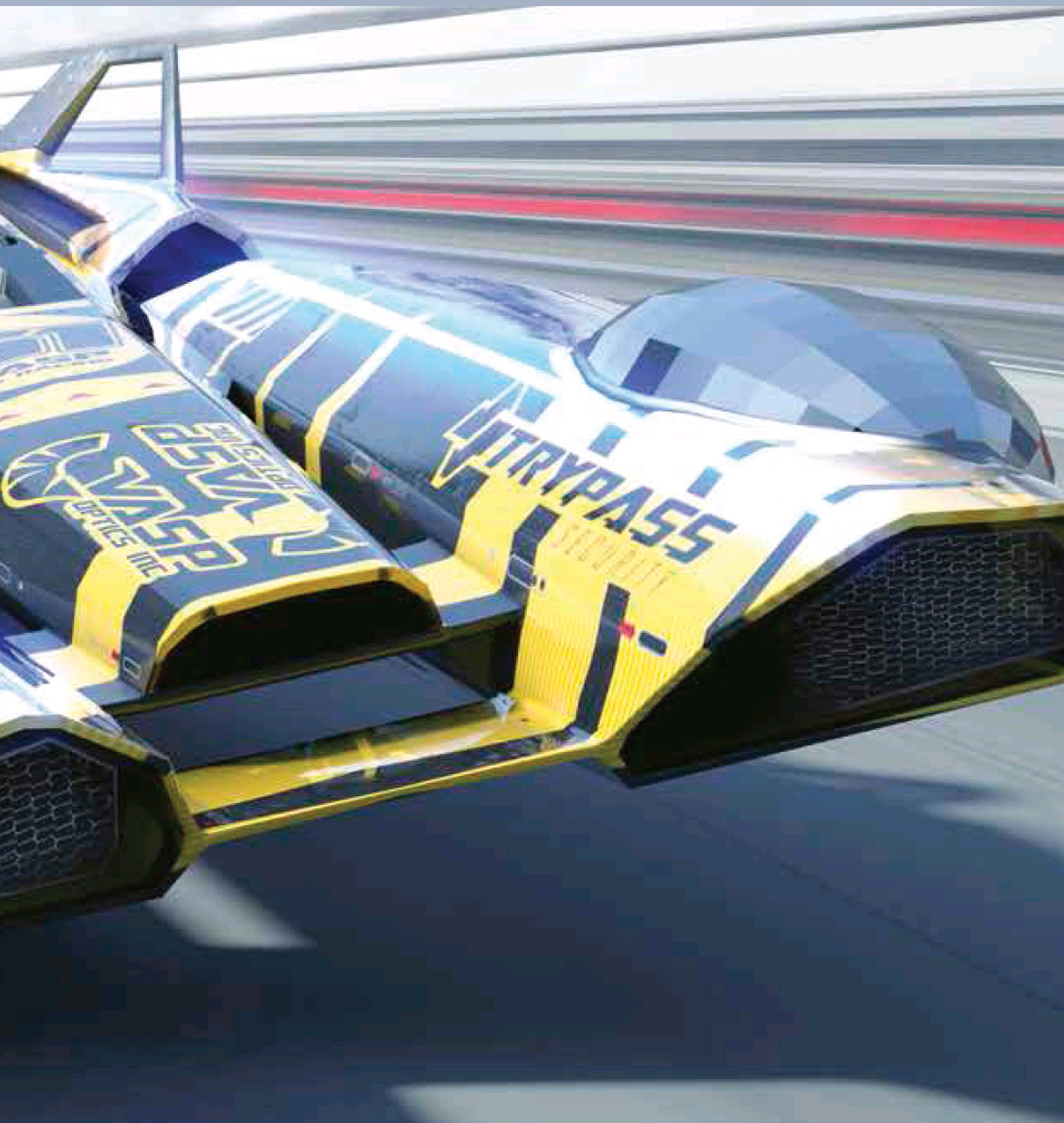
Lo único que esperábamos es que cumpliera con las espectativas de los seguidores; lo han logrado y puede resultar una franquia prometedora.

Esto lo decimos porque en Wii U tuvimos un **FAST Racing Neo**, para descarga digital. Ya es una segunda entrega y puede seguir creciendo el concepto. Es un hecho que nos recuerda a **F-Zero**, de eso no hay dudas, pero **Fast RMX** sería el juego que aligeraría esa espera que tenemos por la franquicia de Nintendo.

Adentrándonos en el título, hemos podido constatar que la velocidad

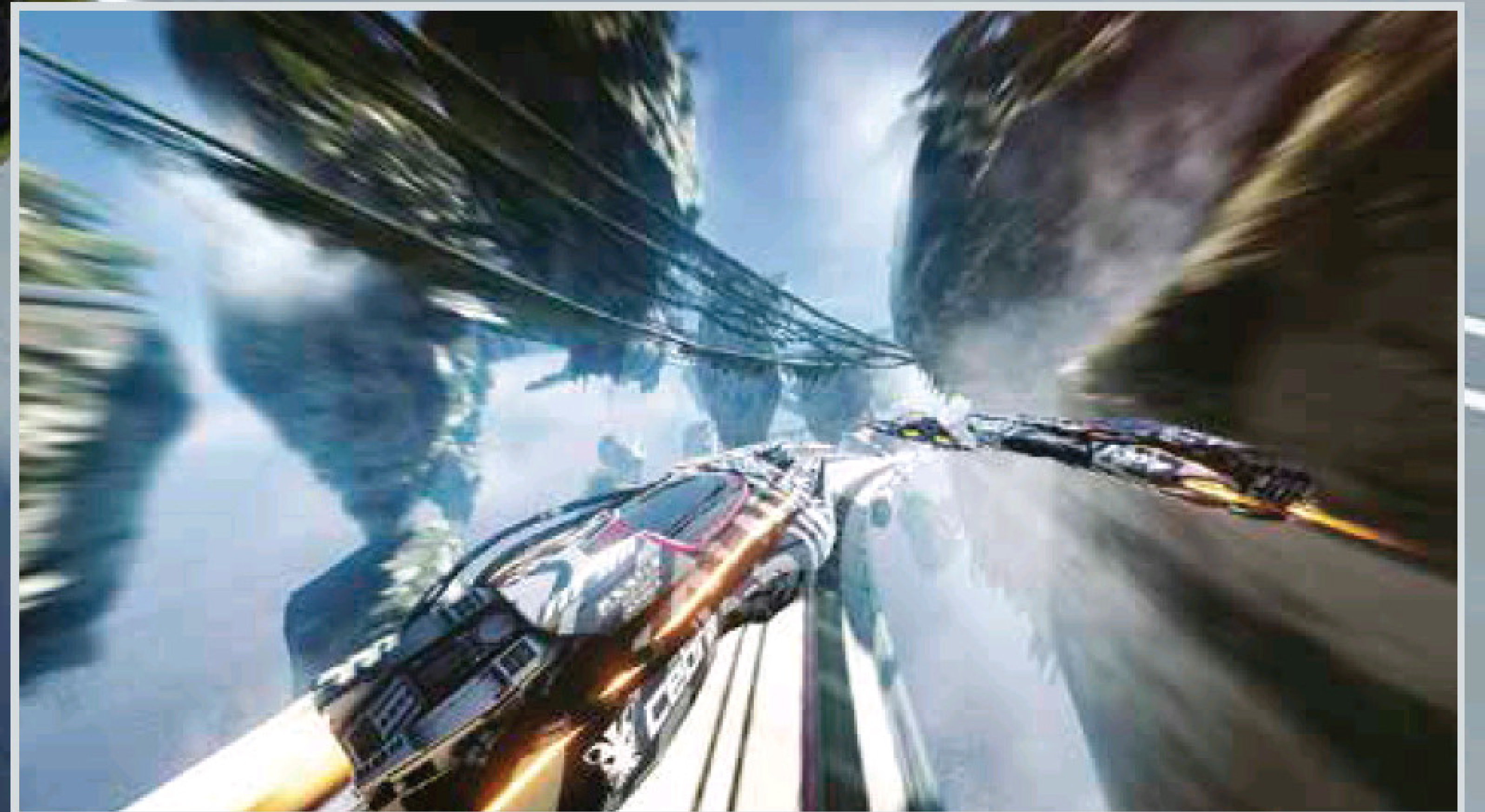



▶ Pantalla dividida para dos jugadores.




▼ Buenos gráficos dentro de **Fast RMX**.





▲ Diferentes pistas para dar variedad a las carreras.

dentro de los vehículos antigravedad de **Fast RMX**, es genial. El reto de conducir bajo estas circunstancias es mayor, además de que los efectos especiales durante las carreras incrementan las sensaciones de manejo.

La variedad de circuitos te da una buena opción en la selección de carreras, tienes treinta pistas con diferentes escenarios futuristas como: cañones, ciudades y montañas.

El juego en modo *multiplayer* le da un gran *replay value*, ya que puedes iniciar compartiendo tu Nintendo Switch mediante los Joy-Con, con algún amigo, o jugar con tres jugadores más también en modo local con una sola consola. En cuanto a su conexión en línea, la suma de jugadores llega a 8 por partida, enfrentándote a diferentes oponentes al rededor del mundo. En este aspeco estamos ok.

En cuanto a las máquinas que puedes conducir, los desarrolladores han dispuesto de 15 naves a seleccionar. Estos vehículos tienen la capacidad de generar un *boost* que siempre se agradece tener en los momentos de apremio. En ti estará la habilidad de convertirte en un maestro del *boost*.

Sí, ya sabemos que te preguntas por la resolución en pantalla y velocidad de cuadros por segundo. Este apartado también está cubierto, ya que son 1080p y 60fps los generados dentro de **Fast RMX** para Nintendo Switch.

Una vez que le hayas puesto las manos a tu control, desbloquea el Hero Mode y juega con el cambio de reglas y nuevos retos que te presenta esta opción.

Podemos cerrar el artículo comentando que **Fast RMX** es una muy buena opción para tu Nintendo Switch. Su precio es mejor al rango general de los juegos y lo puedes obtener mediante descarga digital en la eShop de tu consola.

Desde que lo jugamos en la presentación del Nintendo Switch en la ciudad de Nueva York, supimos que tendría algo que ofrecer a los fans del género de las carreras.

Disfrútalo en compañía de un amigo o primo, seguro la van a pasar bien.

## Esperamos por F-Zero

Es imposible no pensar en esta serie cuando vemos en nuestra pantalla un juego como **Fast RMX**. ¡En algún momento debe llegar!




## Esta es una franquicia que va entregando títulos bien trabajados dentro de los sistemas de Nintendo

La producción de un juego va más allá de lo que vemos en pantalla.




▲ **The Legend of Zelda** siempre ha significado un gran trabajo artístico.





◀ Un mundo abierto donde tú decides el camino a elegir.






◀ Día, noche; la aventura no tiene horarios establecidos.

▼ Los trazos dan pie a la generación del desarrollo.

© 2017 Nintendo



◄ Así luce nuestro héroe en la actualidad.

▼ Los Santuarios están llenos de vida... y de magia.










◀ Los ambientes pueden cambiar con sólo cruzar una puerta.

## La evolución gráfica de The Legend of Zelda ha sido impresionante durante los años

▼ Los enemigos también son trabajados con gran detalle.

© 2017 Nintendo



## Recorrer a caballo el basto mundo de Breath of the Wild, es otra manera de vivir el juego

▲ Una imagen clásica que describe la leyenda.



Nintendo

NINTENDO 3DS

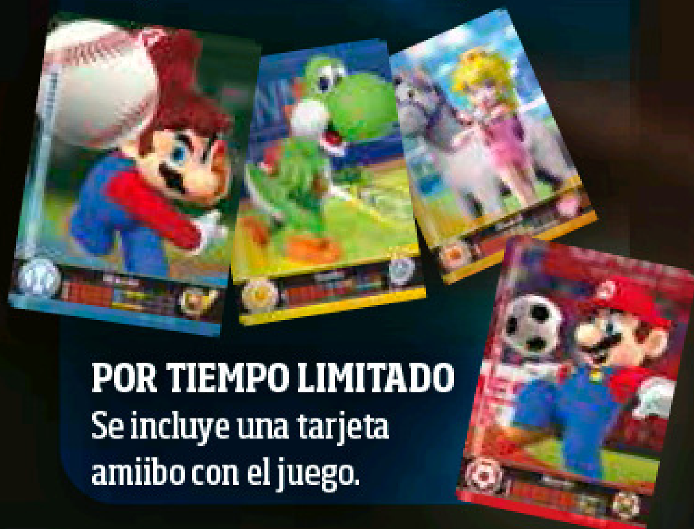
MARIO SPORTS™ SUPERSTARS

¡YA DISPONIBLE!




Cinco deportes completos al estilo de Mario

Recarga tu juego con las tarjetas amiibo™ compatibles



POR TIEMPO LIMITADO
Se incluye una tarjeta amiibo con el juego.



Diversión instantánea con tus amigos.



Estilo Galaxia Nueva
Nuevo Negro
Nuevo Rojo

Usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.
Juegos adicionales y consola necesarios para modo multijugador.
El juego, la consola y las tarjetas amiibo se venden por separado.
© 2017 Nintendo. Tennis, Golf: © 2017 Nintendo/CAMELOT.
Mario Sports and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.

Una ilustración que describe lo que vives en The Legend of Zelda: Breath of the Wild



▲ Nunca deja de asombrarnos el apartado gráfico.

© 2017 Nintendo

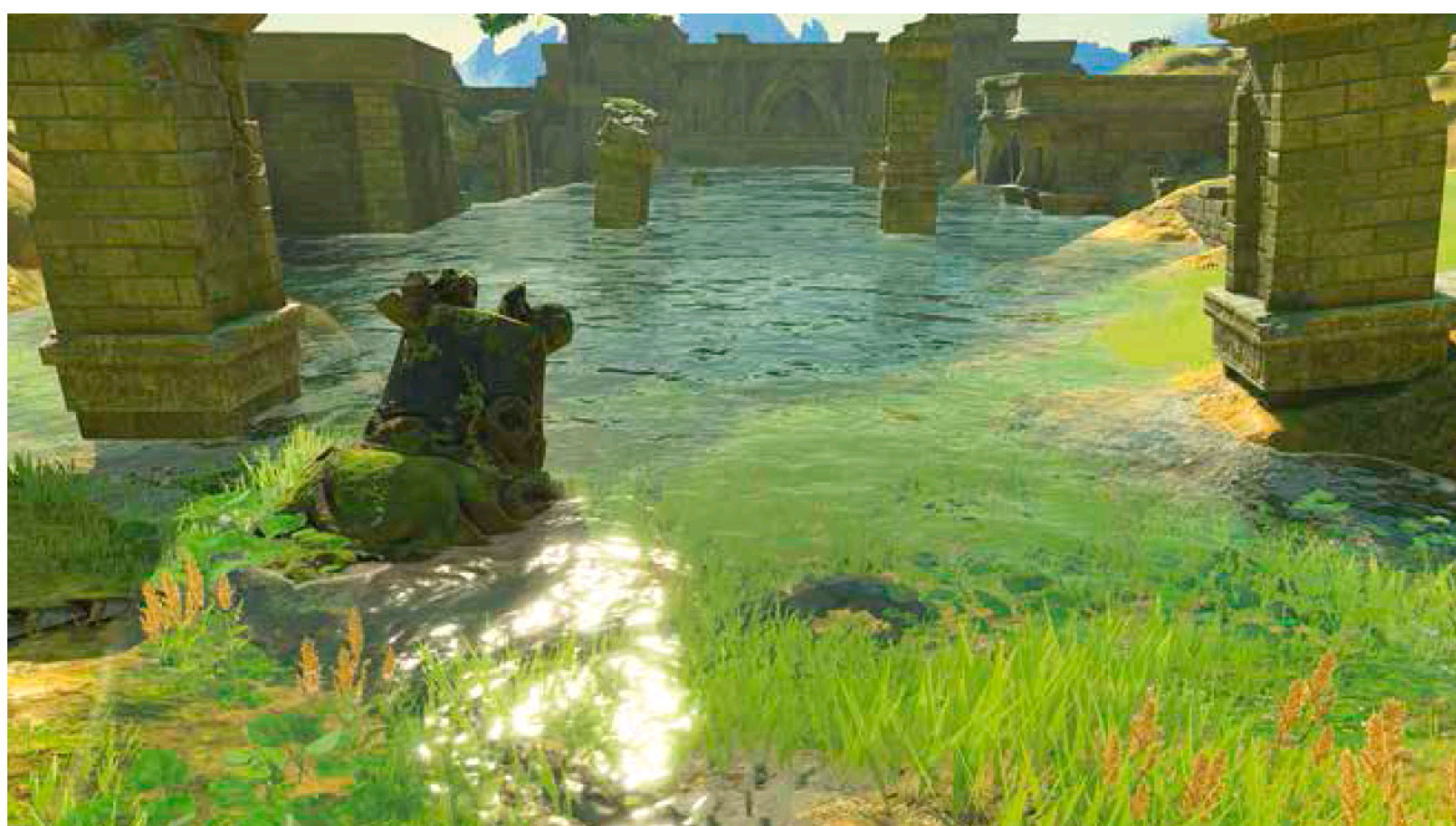







▲ De noche todo se torna aún más mágico.

▼ El agua es un elemento que no puede faltar.



## Sube y observa, desde ahí todo es más fácil de entender en la nueva aventura



▲ Gran detalle el que acompaña a la torre. ¡Maravilloso lugar!



# Zelda

▼ Ella es jóven e introvertida.

▲ Nuestra Princesa del Reino de Hyrule.

## Zelda es curiosa y brillante, pero a la vez complicada

# Mipha

© 2017 Nintendo





◀ La nieve y el frío están presentes durante la aventura.

## ¿Cómo podría lucir en el apartado gráfico el próximo The Legend of Zelda?

# Daruk

▶ Personajes llenos de vida y encanto.






© 2017 Nintendo




# NINTENDO SWITCH: LA NUEVA CONSOLA DE VIDEOJUEGOS DE NINTENDO

## ¡YA DISPONIBLE!







Nintendo Switch combina la potencia de una consola para el hogar con la movilidad de una consola portátil. Una nueva era para los videojuegos que te ofrece nuevas maneras de jugar, donde quieras y cuando quieras.

La consola Nintendo Switch también está disponible con los controles Joy-Con™ en Azul Neón y Rojo Neón.

### JUEGOS DESTACADOS




1-2-SWITCH




JUST DANCE 2017




THE LEGEND OF ZELDA: BREATH OF THE WILD

### PRÓXIMAMENTE




MARIO KART 8 DELUXE

28 DE ABRIL



ULTRA STREET FIGHTER® II: THE FINAL CHALLENGERS

26 DE MAYO




SPLATOON 2

1ª mitad de 2017




ARMS

2ª mitad de 2017

Los juegos y la consola se venden por separado.
Game trademarks and copyrights are trademarks are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.

www.nintendo.com/es_LA/switch

Nintendo

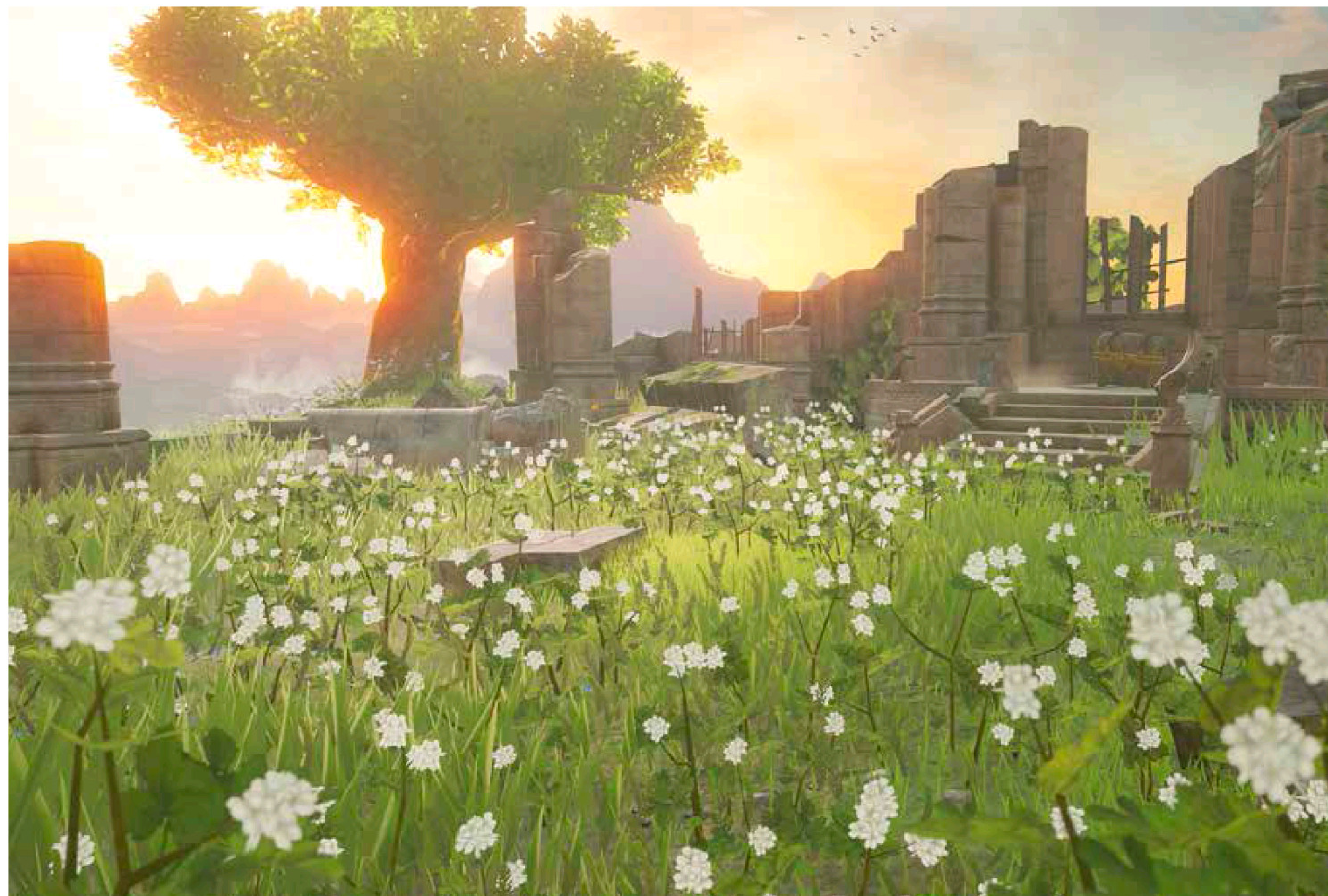



## Link y su arco han solventado grandes retos

▶ Aún recordamos los primeros artes de **Link** en el NES.



▲ Todo tiene vida en **TLOZ: Breath of the Wild**.



► Existen lugares donde puedes disfrutar del momento.

© 2017 Nintendo



# ¡De lujo!






▲ **Mario Kart Arcade GP DX**, un título de la gran serie que llegó para las arcadias.




▲ **Mario Kart 8 Deluxe** debuta el 28 de abril, no te pierdas el tráiler.



▲ **Mario Kart 7** apareció en la portátil de tercera dimensión. ¡Juegazo!



© 2017 Nintendo



## RevistaCN

¡Suscríbete a nuestro canal!

Te invitamos a que visites nuestra sección, ahí encontrarás algunos tráilers que te harán recordar la gran historia de Mario Kart.

revistaclubnintendo.com RevistaCN RevistaCN RevistaCN

C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial

MARIOKART 8 DELUXE™

© 2017 Nintendo

C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial

MARIOKART 8
DELUXE

© 2017 Nintendo